

LEMBAR PENGESAHAN

SKRIPSI

**PROCEDURAL CONTENT GENERATION MENGGUNAKAN
PARTICLE SWARM OPTIMIZATION UNTUK PEMBUATAN
LEVEL PADA GAME 2D ENDLESS RUNNER**

WILLSON
10118115

Telah disetujui dan disahkan di Bandung pada tanggal :

4 Maret 2023



Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Hanhan Maulana, M.Kom., Ph.D.
NIP. 41277006134

Pembimbing

Kania Evita Dewi, S.Pd., M.Si.
NIP. 41277006092

Mengetahui,



Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Assoc. Prof. Dr. Ir. Herman S. Soegoto, MBA
NIP. 412770002