

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	3
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Laboratorium Klinik	7
2.2 Resesrvasi	7
2.3 Aplikasi.....	8
2.3.1 Android	9
2.3.2 Arsitektur Android.....	11
2.3.3 Android Life Cycle	11
2.4 Android Studio.....	15
2.5 Global Positioning System (GPS).....	15

2.5.1	Definisi Global Positioning System (GPS).....	15
2.5.2	Cara kerja GPS.....	16
2.5.3	GPS Control Segment.....	16
2.5.4	GPS Space Segment.....	16
2.5.5	GPS User Segment.....	17
2.5.6	Fungsi dan Kegunaan GPS	17
2.5.6.1	Navigasi	17
2.6	API.....	17
2.7	Object Oriented Programming (OOP)	19
2.8	Unified Modeling Language (UML)	20
2.8.1	Diagram Use case (Use case diagram)	21
2.8.2	Diagram Sekuensial (Sequence Diagram)	22
2.8.3	Diagram Kelas (Class Diagram).....	23
2.8.4	Digram Aktivitas (Activity diagram).....	23
2.9	Blackbox Testing	24
2.10	Pengujian Beta	25
2.10.1	Metode Technique For Others Reference by Similarity to Ideal Solution (TOPSIS)	25
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		27
3.1	Analisis Sistem	27
3.2	Analisis Masalah.....	27
3.3	Perancangan Sistem	27
3.3.1	Analisis Arsitektur Sistem.....	27
3.3.2	Analisis Sistem yang Dibangun.....	29
3.3.3	Analisis Teknologi yang Digunakan.....	29
3.3.4	Analisis Rekomendasi.....	30
3.4	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	37
3.5	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	38

3.5.1	Analisis Perangkat Keras	38
3.5.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	38
3.5.3	Analisis Pengguna.....	39
3.6	Analisis Kebutuhan Fungsional	41
3.6.1	Diagram Use Case	41
3.7	Diagram Activity	48
3.8	Diagram Class.....	61
3.9	Diagram Sequence	62
3.10	Skema Relasi.....	67
3.11	Struktur Tabel	67
3.12	Perancangan Arsitektur Menu Pasien	70
3.13	Perancangan Arsitektur Menu Petugas	71
3.14	Antar Muka	72
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		77
4.1	Implementasi Sistem.....	77
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	77
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	78
4.1.3	Implementasi Data	78
4.1.4	Implementasi Class	79
4.1.5	Implementasi Antar Muka	80
4.2	Pengujian Sistem.....	81
4.2.1	Rencana Pengujian Alpha.....	81
4.2.2	Skenario Pengujian	81
4.2.3	Hasil Pengujian	83
4.2.3	Perhitungan Hasil Kuesioner	90
4.2.4	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	92
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		93
5.1	Kesimpulan	93

5.2 Saran 93
DAFTAR PUSTAKA 95