

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan	4
1.3.1 Maksud	4
1.3.2 Tujuan	4
1.4 Batasan Masalah	5
1.4.1 Metode	5
1.4.2 <i>Tools</i>	5
1.4.3 Model analisis perangkat lunak	6
1.4.4 Bahasa pemrograman, framework dan template	6
1.5 Metodologi Penelitian	6
1.5.1 Identifikasi Masalah	8
1.5.2 Pengumpulan Data	8
1.5.3 Perumusan Masalah	8
1.5.4 Analisis Perancangan Sistem	8
1.5.5 Perancangan Sistem	9
1.5.6 Implementasi Sistem	9
1.5.7 Pengujian	10
1.6 Sistem Penulisan	10
BAB I PENDAHULUAN	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	10

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	10
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	10
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	10
BAB II.....	11
TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1 Profil dan Sejarah Perusahaan	11
2.1.1 Logo Perusahaan	11
2.1.2 Visi dan Misi	12
2.1.3 Struktur Organisasi	13
2.1.4 Deskripsi Kerja.....	13
2.2 Landasan Teori	16
2.3 State Of the Art Penelitian.....	23
BAB III	26
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	26
3.1 Analisis Sistem	26
3.1.1 Analisis Masalah	26
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	27
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis Pada Sistem Yang Sedang Berjalan	33
3.1.4 Analisis Aturan Bisnis Yang Diusulkan	34
3.1.5 Analisis Supply Chain Management (SCM) di SMK Bandung Utara	35
3.1.6 Model Supply Chain Management (SCM) di SMK Bandung Utara	37
3.1.7 Analisis Model Supply Chain Management (SCM) di SMK	39
3.1.8 Analisis Penerimaan Peserta Didik Baru	40
3.1.9 Analisis Pembentukan Kelas.....	40
3.1.10 Analisis Kelulusan Siswa.....	49
3.1.11 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	88
3.1.12 Analisis Kebutuhan Fungsional	92
3.2 Perancangan Sistem.....	113
3.2.1 Perancangan Basis Data	114
3.2.2 Perancangan Struktur Menu	118
3.2.3 Perancangan Antarmuka	123
3.2.4 Perancangan Pesan	152

3.2.5	Perancangan Jaringan Semantik.....	152
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		156
4.1	Implementasi Sistem	156
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	156
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	156
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	157
4.1.4	Implementasi Antarmuka Menu.....	161
4.2	Pengujian Sistem	164
4.2.1	Skenario Pengujian Fungsional.....	165
4.2.2	Kasus dan Hasil Pengujian Fungsional Dengan Metode Blackbox 166	
4.2.3	Kesimpulan Pengujian Fungsional.....	175
4.2.4	Skenario Pengujian Penerimaan Pengguna (Beta).....	175
4.2.5	Hasil Pengujian Penerimaan Pengguna.....	175
4.2.6	Kesimpulan Pengujian Penerimaan Pengguna.....	177
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		177
5.1	Kesimpulan.....	177
5.2	Saran.....	177
DAFTAR PUSTAKA		178
LAMPIRAN DATA A PENDUKUNG.....		A-1
LAMPIRAN DATA B IMPLEMENTASI ANTARLUKA		B-1
LAMPIRAN DATA C SURAT BALASAN		C-1
LAMPIRAN DATA D SURAT KETERANGAN PUBLIKASI		D-1