

**Penerapan *Procedural Content Generation (PCG)* Menggunakan
Algoritma *Drunkard's Walk* Dengan *Fuzzy Logic* Pada Gim
Bergenre *Roguelike***

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1)

SUYATNA

10116426



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA**

2023