

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah- Nya sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir Skripsi yang berjudul Rancang Bangun Aplikasi *Augmented Reality* Sebagai Simulasi Produk Ubin Kepada Konsumen Toko Bahan Bangunan Berbasis Android ini tepat pada waktunya.

Adapun tujuan dari penulisan dari Skripsi ini adalah untuk memenuhi tugas akhir skripsi Universitas Komputer Indonesia. Selain itu, Skripsi ini juga bertujuan untuk menambah wawasan tentang pembuatan Rancang Bangun Aplikasi *Augmented Reality* Sebagai Simulasi Produk Ubin Kepada Konsumen Toko Bahan Bangunan Berbasis Android bagi para pembaca dan juga bagi Peneliti.

Peneliti menyadari dalam menyusun Skripsi ini banyak mendapat dukungan, bimbingan bantuan dan kemudahan dari berbagai pihak sehingga Skripsi ini dapat diselesaikan, Peneliti menyapaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir.Taryana Suryana, M.kom. selaku dosen pembimbing Skripsi yang telah memberikan bimbingan dan arahan kepada peneliti.
2. Ibu saya Yuyu Yuliawati yang selalu memberikan semangat dan dukungan dengan doa.
3. Ayah saya Asep Abdulmatin yang memberikan motivasi dan semangat untuk menyelesaikan Skripsi ini.
4. Partisipan pelanggan serta pegawai toko bahan bangunan yang membantu peneliti menjadi narasumber dalam penelitian ini.
5. Semua pihak yang telah membantu peneliti dalam menyelesaikan Skripsi ini.

Peneliti menyadari tugas akhir yang ditulis ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun akan Peneliti nantikan demi kesempurnaan tugas akhir ini.

Bandung, 4 Maret 2023