

# DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	iii
<b>ABSTRACT</b> .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xvii
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	xix
<b>BAB I</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	2
1.2.1 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Penelitian .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	7
<b>BAB II</b> .....	8
<b>TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	8
2.1 Profil Perusahaan .....	8
2.1.1 Visi dan Misi .....	8
2.1.2 Struktur Organisasi.....	9
2.2 Landasan Teori.....	11
2.2.1 Sistem Informasi .....	12

2.2.2	Management .....	12
2.2.3	Website.....	12
2.2.4	PHP.....	13
2.2.5	Javascript.....	14
2.2.6	XAMPP .....	14
2.2.7	MySQL.....	15
2.2.8	Sistem Pendukung Pengambilan Keputusan .....	15
2.2.9	Karakteristik Sistem Pendukung Keputusan .....	15
2.2.10	Metode Analytic Hierarchy Proses (AHP).....	17
2.2.11	Prinsip Kerja AHP .....	17
2.3	Landasan Teori.....	21
<b>BAB III .....</b>		<b>27</b>
<b>ANALISIS PERANCANGAN .....</b>		<b>27</b>
3.1	Analisis Sistem.....	27
3.1.1	Analisis Masalah .....	27
3.1.2	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	27
3.1.2.1	Prosedur Pemilihan Supplier .....	27
3.1.2.2	Prosedur Pengiriman Barang .....	28
3.1.3	Analisis Aturan Bisnis Perusahaan .....	30
3.1.3.1	Analisis Aturan Bisnis Yang Sedang Berjalan .....	30
3.1.3.2	Analisis Aturan Bisnis Yang Diusulkan.....	31
3.2	Analisis Pemilihan Supplier Menggunakan Metode Analytic Hierachy Process (AHP) di Cv.Home Fashion Indonesia.....	31
3.2.1	Membuat Struktur Hirarki.....	31
3.2.2	Menghitung Vektor Prioritas Untuk Kriteria .....	32

3.2.3	Menghitung Vektor Prioritas Untuk Kriteria Supplier .....	34
3.2.4	Menghitung Vektor Alexander Chair Kriteria Kualitas .....	34
3.2.5	Menghitung Vektor Alexander Chair Kriteria Kerapian .....	36
3.2.6	Menghitung Vektor Alexander Chair Kriteria Kuantitas .....	37
3.2.7	Menghitung Vektor Alexander Chair Kriteria Harga .....	39
3.2.8	Menghitung Vektor Sumatra Chair Kualitas .....	41
3.2.8.1	Menghitung Vektor Sumatra Chair Kriteria Kerapian .....	42
3.2.9	Menghitung Vektor Sumatra Chair Kriteria Kuantitas .....	44
3.2.10	Menghitung Vektor Sumatra Chair Kriteria Harga .....	46
3.2.11	Menghitung Vektor Bali Planter Kualitas .....	48
3.2.12	Menghitung Vektor Bali Planter Kriteria Kerapian .....	49
3.2.13	Menghitung Vektor Bali Planter Kriteria Kuantitas .....	51
3.2.14	Menghitung Vektor Bali Planter Kriteria Harga .....	53
3.2.15	Menghitung Nilai Total Hasil Pemilihan Supplier .....	55
3.3	Analisis Kebutuhan Non-fungsional .....	58
3.3.1	Analisis Kebutuhan Pengguna .....	59
3.3.1.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras .....	59
3.3.1.2	Analisis Pengkodean .....	59
3.3.1.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras .....	60
3.4	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	61
3.4.1	Diagram Use Case .....	61
3.4.2	Definisi Aktor .....	61
3.4.3	Definisi Use Case .....	62
3.4.4	Skenario Use Case .....	63
3.4.4.1	Skenario Membuat Katagori Supplier .....	63

3.4.4.2	Skenario Input Supplier .....	64
1.3.1.1	Skenario Membuat Nilai Perbandingan Kriteria .....	65
1.3.1.2	Skenario Membuat Nilai Perbandingan Alternatif Supplier.....	66
1.3.1.3	Skenario Lihat Laporan Penilaian Supplier.....	67
1.3.1.4	Skenario Login .....	68
1.3.1.5	Skenario Pembuatan akun .....	69
1.3.1.6	Skenario Edit akun.....	71
3.5	Activity Diagram .....	72
3.5.1	Activity Diagram Membuat Katagori Supplier.....	72
3.5.2	Activity Diagram Input Supplier.....	73
3.5.3	Activity Diagram Membuat Nilai Perbandingan Kireteria .....	74
3.5.4	Activity Diagram Membuat nilai perbandingan Supplier .....	74
3.5.5	Activity Diagram Lihat Laporan Penilaian Supplier .....	75
3.5.6	Activity Diagram Login .....	77
3.5.7	Activity Diagram Pembuatan Akun .....	78
3.5.8	Activity Diagram Edit Akun .....	78
3.6	Class Diagram.....	79
3.6	SequenceDiagram .....	80
3.6.1.1	Squance Diagram Membuat Katagori Supplier.....	80
3.6.1.2	Squance Diagram Input Supplier.....	81
3.6.1.3	Squance Diagram Tambah Kriteria .....	81
3.6.1.4	Squance Diagram Membuat Nilai Perbandingan Kriteria .....	82
3.6.1.5	Squance Diagram Membuat Nilai perbandingan Supplier .....	83
3.6.1.6	Squance Diagram Lihat Laporan .....	84
3.6.1.7	Squance Diagram Login .....	85

3.6.1.8	Squence Diagram Edit Akun .....	86
3.7	Perancangan Sistem .....	86
3.7.1	Diagram relasi .....	86
3.7.	Perancangan Struktur Tabel.....	87
3.5.3	Perancangan Struktur Menu.....	89
3.5.4	Perancangan Antarmuka .....	91
3.5.4.1	Perancangan Antarmuka Login.....	91
3.5.4.2	Perancangan Antarmuka Dashbord.....	92
3.5.4.3	Perancangan Antrmuka Lihat Katagori.....	93
3.5.4.3.1.	Perancangan Antarmuka Input Katagori.....	94
3.5.4.5	Perancangan Antarmuka Lihat Supplier.....	95
3.5.4.5.1	Perancangan Antarmuka Input Supplier .....	96
3.5.4.6	Perancangan Antarmuka Tampilan Skala Perbandingan AHP.....	97
3.5.4.7	Perancangan Antarmuka Tampilan Kireteria .....	98
3.5.4.7.1	Perancangan Tambah Kireteria.....	99
3.5.4.7.2	Perancangan Antarmuka Membuat Nilai Perbandingan Kriteria .	100
3.5.4.7.3	Perancangan Antarmuka Hasil Perhitungan Kireteria .....	101
3.5.4.8	Perancangan Antarmuka Tampilan Penilaian Supplier .....	102
3.5.4.8.1	Perancangan Antarmuka Membuat Nilai Perbandingan Supplier .	103
3.5.4.8.2	Perancangan Antarmuka Hasil Perhitungan Supplier.....	104
3.5.4.9	Perancangan Antarmuka Tampilan Laporan Penilaian .....	105
3.5.4.9.1	Perancangan Antarmuka Tampilan Hasil Laporan .....	106
3.5.4.10	Perancangan Antarmuka Lihat Pengguna.....	107
3.5.4.11	Perancangan Antarmuka Input pengguna .....	108
3.5	Perancangan Pesan.....	110

3.5.6 Jaringan Semantik .....	110
3.5.6.1 Jaringan Semantik Admin Produksi .....	110
3.5.6.2 Jaringan Semantik.....	111
3.5.6.3 Factory Manager Jaringan Semantik Direktur.....	112
3.5. Perancangan Method.....	113
3.7.7.1 Method Tambah Data () .....	113
3.7.7.2 Method EditData ().....	114
3.7.7.3 Method Hapus Data .....	115
BAB IV .....	116
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	116
4.1 Implementasi Sistem .....	116
4.1.1 Implementasi Perangkat Lunak.....	116
4.1.2 Implementasi Perangkat Keras.....	116
4.1.3 Implementasi Basis Data.....	117
4.1.4 Implementasi Antarmuka.....	120
4.2 Pengujian Sistem.....	120
4.2.1 Skenario Pengujian Fungsional.....	120
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....	121
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Black Box .....	128
4.2.4 Pengujian Pengguna Akhir.....	128
4.2.5 Kesimpulan Pengguna Akhir .....	129
BAB V.....	130
KESIMPULAN DAN SARAN.....	130
5.1 Kesimpulan .....	130
<b>5.2 Saran</b> .....	130

DAFTAR PUSTAKA .....131