

Daftar Isi

ABSTRAK	II
ABSTRACT	III
KATA PENGANTAR	IV
Daftar Isi.....	VI
Daftar Gambar.....	X
Daftar Tabel	XII
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan	4
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Metodologi Penelitian.....	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	8
BAB 2 LANDASAN TEORI	10
2.1 CV.Mekanik Antik	10
2.1.1 Sejarah Perusahaan.....	10
2.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	10
2.1.3 Manufaktur	11
2.2 Android.....	13
2.2.1 Sejarah Android	14
2.2.2 Android SDK (Software Development Kit).....	15
2.2.3 Flutter	16
2.3 Aplikasi	16
2.3.1 XML.....	17
2.3.2 ReactJS.....	18
2.3.3 NodeJS	18
2.3.4 Android Studio.....	18
2.3.5 JSON	19

2.3.6	Web Sevice.....	19
2.3.7	Rest API	20
2.3.8	Payment Gateway.....	20
2.3.9	Midtrans API.....	21
2.3.10	Facebook API.....	21
2.3.11	Firebase	22
2.3.12	Java.....	23
2.3.13	Pemasaran	24
2.3.14	Promosi	24
2.3.15	E-commerce	25
2.3.16	Pembayaran digital.....	25
2.4	UML	26
2.4.1	Use Case Diagram	27
2.4.2	Activity Diagram	30
2.4.3	Squence Diagram.....	32
BAB 3	PERANCANGAN SISTEM.....	34
3.1	Analisis Sistem	34
3.1.1	Analisis Masalah	34
3.1.2	Analisis sistem yang sedang berjalan.....	34
3.1.3	Analisis Aturan Bisnis	38
3.1.4	Studi Kasus	40
3.2	Analisis teknologi yang digunakan	41
3.2.1	Aplication Programming Interface Rest.....	41
3.2.2	Aplication Programming Interface Midtrans	42
3.2.3	Aplication Programming Interface Facebook	42
3.3	Analisis Perancangan Arsitektur Sistem	43
3.4	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	44
3.4.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	44
3.4.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	45
3.5	Analisis Spesifikasi Kebutuhan Fungsional	46
3.5.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	46
3.5.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	46

3.5.3	Daftar Kebutuhan Fungsional	47
3.5.4	Diagram Use Case.....	48
3.5.5	Definisi Aktor	49
3.5.6	Definisi Use Case.....	50
3.5.7	Skenario Use Case.....	51
3.5.8	Activity Diagram Pada android.....	63
3.5.9	Activity Diagram Pada Website.....	68
3.5.10	Sequence Diagram Pada Android	79
3.5.11	Sequence Diagram pada Website.....	82
3.6	Perancangan Sistem.....	90
3.6.1	Perancangan class diagram	90
3.6.2	Perancangan Struktur Menu.....	91
3.6.3	Perancangan Antarmuka Pengguna pada Android.....	92
3.6.4	Perancangan Antarmuka Pengguna pada Website.....	101
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	109
4.1	Implementasi Sistem	109
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	109
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	110
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	110
4.1.4	Implementasi Kelas	113
4.1.5	Implementasi Perangkat Keras.....	114
4.1.6	Implementasi Perangkat Keras.....	116
4.2	Pengujian Sistem	120
4.2.1	Pengujian Alpha.....	121
4.2.1.1	Rencana Pengujian Alpha	121
4.2.1.2	Kasus dan Hasil Pengujian Alpha Android.....	122
4.2.1.3	Kasus dan Hasil Pengujian Alpha Website.....	127
4.2.1.4	Kesimpulan Pengujian Alpha.....	137
4.2.2	Pengujian Beta	137
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	144
5.1	Kesimpulan.....	144
5.2	Saran.....	144

Daftar Pustaka	145
----------------------	-----