

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SYMBOL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 Profil Kecamatan.....	9
2.1.1 Sejarah Kecamatan.....	9
2.1.2 Logo Kecamatan	10
2.1.3 Visi dan Misi Kecamatan	11
2.1.4 Struktur Organisasi.....	11
2.1.5 Deskripsi Tugas dan Tanggung Jawab.....	11
2.2 Landasan Teori.....	14
2.2.1 Sistem.....	14
2.2.2 Informasi	14
2.2.3 Sistem Informasi	15
2.2.4 Surat	15
2.2.5 PHP.....	15
2.2.6 HTML.....	17

2.2.7 LARAVEL	17
2.2.8 MySQL.....	18
2.2.9 Database	18
2.2.10 Unified Modelling Language (UML)	18
2.2.11 State Of Art.....	25
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	27
3.1 Analisis Sistem	27
3.1.1 Analisis Masalah.....	27
3.1.2 Analisis Tata Naskah	28
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis	29
3.1.3.1 Analisis Aturan Bisnis yang Sedang Berjalan	29
3.1.3.2 Analisis Aturan Bisnis yang Diusulkan	32
3.1.4 Analisis Model Sistem Informasi Pengelolaan Surat Berbasis Web di Kantor Kecamatan Regol.....	33
3.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	37
3.1.5.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	37
3.1.5.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	37
3.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional	38
3.1.6.1 Use Case Diagram	38
3.1.6.2 Activity Diagram	59
3.1.6.3 Class Diagram.....	64
3.1.6.4 Sequence Diagram	66
3.1.7 Perancangan Basis Data.....	73
3.1.7.1 Analisis Basis Data	73
3.1.7.2 Kamus Data ERD.....	73
3.1.8 Perancangan Struktur Menu.....	74
3.1.9 Perancangan Struktur Antarmuka	75
3.1.9.1 Perancangan Pesan.....	82
3.1.10 Perancangan Jaringan Semantik	82
3.1.11 Perancangan Struktur Prosedural.....	85
3.1.11.1 Prosedural Login	85

3.1.11.2	Prosedural Tambah Data	86
3.1.11.3	Prosedural Edit Data.....	87
3.1.11.4	Prosedural Hapus Data	88
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		90
4.1	Implementasi Sistem	90
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	90
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	90
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	91
4.1.4	Implementasi Antarmuka	92
4.2	Pengujian Sistem.....	97
4.2.1	Pengujian Blackbox.....	97
4.2.1.1	Skenario Pengujian Blackbox.....	97
4.2.1.2	Kasus dan Hasil Pengujian Blackbox.....	99
4.2.1.3	Kesimpulan Pengujian Blackbox	113
4.2.2	Pengujian Beta.....	113
4.2.2.1	Skenario Pengujian Beta.....	114
4.2.2.2	Kesimpulan Pengujian Beta	116
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		117
5.1	Kesimpulan.....	117
5.2	Saran	117
Daftar Pustaka.....		118