

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	v
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Tahapan Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Penelitian.....	4
1.5.3 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 PT Duta Visual Nusantara Tivi Tujuh.....	9
2.1.1 Sejarah PT Duta Visual Nusantara Tivi Tujuh	9
2.1.2 Visi dan Misi PT Duta Visual Nusantara Tivi Tujuh.....	9
2.1.3 Logo PT Duta Visual Nusantara Tivi Tujuh.....	10
2.1.4 Struktur Organisasi.....	11
2.1.5 Deskripsi Struktur Organisasi	12
2.2 Landasan Teori.....	13
2.2.1 Pengertian SSO (Single Sign On)	13
2.2.2 Pengertian Protocol OAuth.....	16

2.2.3	Pengertian Web Session	17
2.2.4	Pengertian Cookie	18
2.2.5	Pengertian Public/Private Key	18
2.2.6	Pengertian RSA.....	19
2.2.7	Pengertian MD5	21
2.2.8	Pengertian Sniffing dan Wireshark	23
2.2.9	Pengertian JWT	24
2.2.10	Pengertian Kriptografi	25
2.2.11	Pengertian OpenId.....	27
2.2.12	Pengertian JSON	27
2.2.13	PHP.....	31
2.2.14	JSON (Javascript Object Notation)	31
2.2.15	MySQL	32
2.2.16	Web Server	35
2.2.17	UML (Unified Modelling Language).....	36
2.2.17.1	Use Case Diagram.....	36
2.2.17.2	Activity Diagram.....	37
2.2.17.3	Class Diagram.....	38
2.2.17.4	Sequence Diagram	39
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	41
3.1	Analisis Sistem.....	41
3.1.1	Analisis Masalah.....	41
3.1.2	Analisis Sistem Login yang berjalan.....	41
3.1.3	Analisis Prosedur Login yang sedang Berjalan	42
3.1.3.1	Prosedur Registrasi Pembuatan Akun Login Pegawai	42
3.1.3.2	Analisis Prosedur Login Pada Aplikasi	43
3.1.3.3	Analisis Prosedur Lupa Password Pada Aplikasi	44
3.1.4	Analisis Pengguna Untuk Setiap Aplikasi.....	45
3.1.5	Analisis Arsitektur Sistem	48
3.1.6	Analisis Sistem Yang Diusulkan.....	49
3.1.7	Analisis Proses Otorisasi Sistem SSO (Single Sign On)	51

3.1.8	Analisis Authorization.....	54
3.1.9	Analisis Jaringan	55
3.1.10	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	57
3.1.11	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	57
3.1.11.1	Analisis Kebutuhan Pengguna	58
3.1.11.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	58
3.1.11.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	59
3.1.12	Analisis Kebutuhan Fungsional	61
3.1.12.1	Usecase Diagram.....	61
3.1.12.2	Usecase Scenario.....	63
3.1.12.3	Activity Diagram.....	67
3.1.12.4	Class Diagram.....	71
3.1.12.5	Sequence Diagram	71
3.1.12.6	ERD	72
3.1.12.7	Skema Relasi.....	72
3.1.12.8	Struktur Tabel	73
3.2	Perancangan Sistem.....	74
3.2.1	Perancangan Arsitektur Menu	75
3.2.2	Jaringan Semantik	75
3.2.3	Perancangan Antarmuka.....	75
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN Sistem	79
4.1	Implementasi Sistem	79
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	79
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	80
4.1.3	Implementasi Basis Data	81
4.1.4	Implementasi Antarmuka	83
4.1.5	Implementasi SSO.....	83
4.1.5.1	Implementasi SSO pada Sistem web HRIS	84
4.1.5.2	Implementasi Algoritma pada Web Login SSO (Single Sign On)	86
4.1.5.3	Implementasi Authorization pada Web <i>Login Single Sign On (SSO)</i>	87
4.1.5.4	Implementasi Jaringan pada Web <i>Login Single Sign On(SSO)</i>	88

4.2	Pengujian Sistem.....	88
4.2.1	Pengujian <i>Alpha</i>	89
4.2.2	Pengujian <i>Beta</i>	92
4.2.3	Proses Pengujian <i>SSO (Single Sign On)</i>	94
4.2.4	Pengujian Jaringan	99
4.2.4.1	Pengujian IP address	99
4.2.5	Pengujian Keamanan <i>Single Sign On (SSO)</i>	101
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	105
5.1	Kesimpulan	105
5.2	Saran.....	105
	DAFTAR PUSTAKA	107