

**PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN
PENGENALAN SEJARAH HEWAN PURBAKALA
MENGUNAKAN AUGMENTED REALITY DAN MEDIA
PUZZLE DI SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1)

ALAMSYAH JIWANEGARA

10118245



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA**

2023