

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	5
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	5
1.2.2. Rumusan Masalah.....	6
1.3. Maksud dan Tujuan	6
1.3.1. Maksud Penelitian.....	6
1.3.2. Tujuan Penelitian	6
1.4. Kegunaan Penelitian	7
1.5. Batasan Masalah.....	8
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	9
1.6.2. Waktu Penelitian.....	9
1.7. Sistematika Penulisan.....	10

BAB II LANDASAN TEORI	12
2.1. Penelitian Terdahulu.....	12
2.2. Teori Pendukung	13
2.2.1. Sistem.....	13
2.2.2. Informasi	14
2.2.3. Sistem Informasi	14
2.2.4. Penjualan.....	15
2.2.5. Pembelian.....	15
2.2.6. Return.....	15
2.2.7. Meubeul	16
2.3. Piranti Pendukung	16
2.3.1. Website	16
2.3.1.1. HTML (<i>HyperText Markup Language</i>)	17
2.3.1.2. PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	17
2.3.1.3. Laravel.....	18
2.3.1.4. CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>).....	18
2.3.1.5. <i>Bootstrap</i>	19
2.3.1.6. SQL (<i>Standard Query Language</i>)	19
2.3.2. Jaringan Komputer.....	20
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	22
3.1. Objek Penelitian	22
3.1.1. Sejarah Singkat Organisasi	22
3.1.2. Visi dan Misi Organisasi.....	23
3.1.3. Struktur Organisasi	23

3.1.4. Deskripsi Tugas	24
3.2. Metode Penelitian.....	24
3.2.1. Desain Penelitian	24
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	25
3.2.2.1. Sumber Data Primer	25
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	26
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	26
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	26
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	26
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis Perancangan.....	28
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	30
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	30
3.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	30
3.3.1.1. Definisi Aktor dan Deskripsi.....	31
3.3.1.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsi.....	31
3.3.1.3. Skenario <i>Use Case</i>	32
3.3.2. <i>Activity Diagram</i>	37
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	41
4.1. Perancangan Sistem.....	41
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	41
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	41
4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan	41
4.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	42

4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i>	49
4.1.3.3. <i>Class Diagram</i>	53
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	54
4.1.3.5. <i>Deployment Diagram</i>	56
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	56
4.2.1. Normalisasi	56
4.2.2. <i>Entity Relationship Diagram</i>	59
4.2.3. Relasi Tabel (<i>Relational Model</i>).....	60
4.3. Perancangan Antar Muka	61
4.3.1. Struktur Menu	61
4.3.2. Perancangan Input.....	63
4.3.2.1. Perancangan Kodifikasi.....	63
4.3.2.2. Perancangan <i>Interface Input</i>	64
4.3.3. Perancangan <i>Output</i>	69
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	71
4.5. Pengujian.....	71
4.5.1. Rencana Pengujian.....	72
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian	72
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	79
4.6. Implementasi	80
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak	80
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras	81
4.6.3. Implementasi Basis Data	81
4.6.4. Implementasi Antar Muka	85

4.6.5. Implementasi Instalasi Program.....	87
4.6.6. Penggunaan Program	91
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	100
5.1. Kesimpulan.....	100
5.2. Saran	100
DAFTAR PUSTAKA	101