

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	6
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Sejarah Kebun Binatang Bandung.....	9
2.1.1 Visi dan Misi	10
2.1.2 Struktur Organisasi	11
2.1.3 Logo Kebun Binatang Bandung	11
2.2 Landasan Teori.....	12
2.2.1 Pengertian Binatang.....	12
2.2.2 Multimedia	16
2.2.3 <i>Augmented Reality</i>	18
2.2.4 <i>Leap Motion</i>	19
2.2.5 Unity3D.....	22
2.2.6 Blender 3D	23

2.2.7	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	24
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		31
3.1	Analisis Sistem	31
3.1.1	Analisis Masalah	31
3.1.2	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	31
3.1.3	Analisis Prosedur Yang Diusulkan.....	32
3.1.4	Analisis Aplikasi Sejenis	33
3.1.5	Analisis Arsitektur Sistem	35
3.1.6	Analisis <i>Augmented Reality</i>	36
3.1.7	Analisis <i>Marker</i>	38
3.1.8	Analisis <i>Leap Motion</i>	39
3.1.9	Analisis Model 3D.....	41
3.1.10	Analisis Suara.....	42
3.1.11	Analisis Denah Ruangan Dan Pengambilan Gambar	42
3.1.12	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	44
3.1.13	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	44
3.1.14	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	46
3.2	Perancangan Sistem	65
3.2.1	Perancangan Antarmuka	65
3.2.2	Jaringan Semantik.....	68
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM		71
4.1	Implementasi	71
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	71
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	71
4.1.3	Implementasi Aplikasi	72
4.1.4	Implementasi Antarmuka	73
4.2	Pengujian.....	76
4.2.1	Pengujian Alpha	77
4.2.2	Kesimpulan Pengujian Alpha	84
4.2.3	Pengujian Beta.....	84
4.2.4	Pengujian Wawancara Terhadap Petugas Kebun Binatang Bandung	84

4.2.5	Pengujian Kuesioner Terhadap Pengunjung	85
4.2.6	Kesimpulan Pengujian Beta	88
	BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	89
5.1	Kesimpulan	89
5.2	Saran	89
	DAFTAR PUSTAKA.....	91