

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu yaitu sebuah penelitian yang telah dilaksanakan oleh peneliti sebelumnya yang memiliki keterkaitan dengan penelitian yang dilakukan oleh peneliti.

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu

No.	1
Judul Penelitian	Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Desktop di PT. Cisangkan Bandung. [2]
Nama Peneliti	R. Hergy Gani Azhari, Syahrul Mauluddin
Persamaan	Persamaan penelitian ini dengan yang penulis buat adalah pembuatan Sistem Informasi nya yaitu Sistem Informasi Inventory serta menggunakan metode pendekatan berbasis objek dan metode pengembangan sistem <i>prototyping</i> .
Perbedaan	Perbedaan dalam penelitian ini adalah penelitian terdahulu berbasis Desktop sedangkan penelitian yang dilakukan penulis berbasis web.
No.	2
Judul Penelitian	Sistem Informasi Inventory Bahan Baku Berbasis Web Pada Kadatuan Koffie. [3]
Nama Peneliti	Anasda Yoga Suseno, Annisa Paramitha Fadillah
Persamaan	Persamaan penelitian ini dengan yang penulis buat adalah sistem informasi yang dibahas yaitu berlokasi di tempat kopi dan berbasis web
Perbedaan	Perbedaan dalam penelitian ini adalah penelitian terdahulu membahas proses roasting biji kopi dan menggunakan metode pengembangan sistem waterfall, sedangkan penelitian ini hanya membahas proses produksi stok yang akan dijual, penjualan, dan pembelian lalu penelitian ini juga menggunakan metode pengembangan sistem prototype

2.2. Pengertian Sistem

Menurut McLeod sistem adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan tujuan yang sama untuk mencapai tujuan. [4]

Sedangkan menurut Novrini Hasti Sistem merupakan jaringan kerja dari beberapa prosedur yang saling keterkaitan, berkumpul bersama untuk melakukan suatu kegiatan/menyelesaikan suatu sasaran. [5]

2.2.1. Karakteristik Sistem

Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu, menurut Jogiyanto HM dalam bukunya yang berjudul analisis dan Desain Sistem yang menyatakan bahwa karakteristik sistem dibentuk sebagai berikut: [6]

1. Komponen

Terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi dan bekerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen tersebut dapat terdiri dari beberapa subsistem atau bagian-bagian dari sistem, dimana subsistem tersebut memiliki fungsi khusus yang akan mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan.

2. Batasan Sistem (*Boundary*)

Batas sistem merupakan daerah yang membatasi antara satu sistem dengan sistem lainnya atau dengan lingkungan luarnya.

3. Lingkungan Luar Sistem (*Environment*)

Lingkungan luar dapat bersifat menguntungkan dan juga merugikan. Lingkungan yang menguntungkan harus tetap dijaga dan dipelihara, begitu juga sebaliknya lingkungan yang merugikan harus ditahan dan dikendalikan jika tidak

ingin terganggu dengan kelangsungan hidup dari sistem itu sendiri.

4. Penghubung Sistem (*Interface*)

Penghubung ini adalah merupakan media penghubung antara subsistem, yang memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari satu subsistem ke subsistem lainnya. Keluaran (*Output*) dari satu subsistem akan menjadi masukan (*Input*) untuk subsistem lainnya melalui penghubung disamping sebagai untuk mengintegrasikan subsistem – subsistem menjadi satu kesatuan.

5. Masukan Sistem (*Input*)

Masukan yaitu suatu energi yang dimasukkan kedalam sistem, yang dapat berupa masukan perawatan (*maintenance input*) dan masukan sinyal (*signal input*), Sebagai contoh didalam sistem komputer, program adalah *maintenance input* yang digunakan untuk mengoperasikan komputer, dan data adalah *signal input* untuk diolah menjadi informasi.

6. Keluaran Sistem (*Output*)

Hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan. Keluaran dapat merupakan masukan untuk subsistem yang lain. Misalnya untuk sistem komputer, panas yang dihasilkan adalah keluaran yang tidak berguna sedangkan informasi adalah keluaran yang dibutuhkan.

7. Pengolahan Sistem

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan mengubah masukan menjadi keluaran. Suatu sistem produksi akan mengolah masukan berupa bahan baku dan bahan-bahan lain menjadi keluaran berupa ikan jadi, begitu

juga terhadap sistem informasi.

8. Sasaran Sistem

Suatu sistem pasti mempunyai tujuan atau sasaran. Kalau suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya. Sasaran dari sistem sangat menentukan sekali masukkan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang akan dihasilkan sistem. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran/tujuannya.

Dari pengertian diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem merupakan kumpulan suatu komponen sistem yang saling berhubungan satu dengan yang lain untuk mencapai tujuan suatu kegiatan pokok perusahaan.

2.3. Pengertian Informasi

Menurut McLeod informasi (*information*) adalah data yang di olah menjadi bentuk lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. [4]

2.4. Pengertian Sistem Informasi

Menurut O'Brian sistem informasi (*information system*) merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak (*software*), jaringan komunikasi, dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi. [4]

Sedangkan menurut Mia Fitriawati Sistem informasi merupakan sebuah sistem yang dibentuk oleh manusia yang terbentuk dari beberapa komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyampaikan informasi. [7]

2.4.1. Pengertian Inventori

Menurut Handoko, persediaan (*inventory*) adalah suatu istilah umum yang menunjukkan segala sesuatu atau sumber daya-sumber daya organisasi yang disimpan dalam antisipasinya terhadap pemenuhan permintaan. Permintaan akan sumber daya mungkin internal ataupun eksternal. Ini meliputi persediaan bahan mentah, barang dalam proses barang jadi atau produk akhir bahan-bahan pembantu atau pelengkap, dan komponen-komponen lain yang menjadi bagian keluaran produk perusahaan. [8]

2.4.2. Pengertian Bahan Baku

Menurut Rusdiana dan Moch Irfan bahan baku merupakan barang-barang yang diperoleh untuk digunakan dalam proses produksi, beberapa bahan baku diperoleh secara langsung dari sumber-sumber alam. Bahan baku juga dapat diperoleh dari perusahaan lain. [9]

2.5. Pengertian Internet

Menurut Siregar Internet atau *Interconnected Networking* merupakan dua komputer atau lebih yang saling berhubungan membentuk jaringan komputer hingga meliputi jutaan computer di dunia, yang saling berinteraksi dan bertukar informasi, terhadap masalah sosial misalnya dengan menggunakan alat-alat bantu online untuk mencapai bisnis elektronik (*e-commerce*), kepemilikan informasi dan interaksi dengan masyarakat. [10]

Ada beberapa fasilitas dari internet yang sering kita temui bahkan digunakan antara lain :

1. E-mail
2. World Wide Web (WWW)
3. Newsgroup
4. Telnet
5. Chat
6. File Transfer Protocol (FTP)

2.6. Pengertian Web

Web adalah jaringan computer yang terdiri dari kumpulan situs internet yang menawarkan teks dan grafik dan suara dan sumber daya animasi melalui *hypertext transfer protocol*. Halan Web merupakan file teks murni (*plain text*) yang berisi sintaks-sintaks *HTML* yang dapat dibuka/dilihat/diterjemahkan dengan *Internet Browser*. Kini *internet* identik dengan *web*, karena kepopuleran *web* sebagai standard *interface* pada layanan-layanan yang ada di internet, dari awalnya sebagai penyedia informasi, ini digunakan juga untuk komunikasi dari *email* sampai dengan *chatting*, sampai melakukan transaksi bisnis(*commerce*). [11]

2.6.1. Web Server

Web Server adalah *software* yang menjadi tulang belakang dari *World Wide Web* (*www*). *Web Server* menunggu permintaan dari *client* yang menggunakan *browser* seperti *Netscape Navigator*, *Internet Explorer*, *Mozilla*, dan program *browser* lainnya. Jika ada permintaan dari *browser*, maka *web server* akan memproses permintaan itu kemudian memberikan hasil prosesnya berupa data yang diinginkan kembali ke *browser*. Data ini mempunyai format yang standar, disebut

dengan format *SGML* (*Standart General Markup Language*). Data yang berupa format dengan kemampuan *browser* tersebut. [11]

2.7. Pengertian PHP & MySQL

PHP adalah bahasa pemrograman script yang paling banyak dipakai saat ini. PHP banyak dipakai untuk memrogram situs *web* dinamis, walaupun tidak tertutup kemungkinan digunakan untuk pemakaian lain. [12]

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (*Database Management System*) atau *DBMS* yang *multithread*, *multi-user*, dengan sekitar 6 juta instalasi diseluruh dunia. MySQL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis dibawah lisensi GNU *General Public License*(*GPL*), tetapi mereka juga menjual lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaanya tidak cocok dengan penggunaan *GPL*, yaitu dengan *Relational Database Management System* (*RDMS*). [13]