

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR SIMBOL	vii
BAB I PENDAHULUAN	15
1.1 Latar Belakang.....	15
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	17
1.2.1 Indentifikasi Masalah	17
1.2.2 Rumusan Masalah	17
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	18
1.3.1 Maksud Penelitian.....	18
1.3.2 Tujuan Penelitian	18
1.6.1 Lokasi Penelitian.....	19
1.6.2 Waktu Penelitian	20
1.7 Sistematika Penulisan	21
BAB II LANDASAN TEORI	23
2.1 Penelitian Terdahulu.....	23
2.1.1 Konsep Dasar Sistem	23
2.1.2 Kharakteristik Sistem	24
2.2 Konsep Dasar Informasi	26

2.2.1 Pengertian Informasi	26
2.2.2 Nilai Informasi	27
2.2.3 Kualitas Informasi	27
2.3 Sistem Informasi	28
2.3.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	28
2.3.2 Pengertian Sistem Informasi	28
2.3.3 Komponen Sistem Informasi	29
2.3.4 Kegiatan Sistem Informasi	29
2.3.5 Tujuan Pembangunan Sistem Informasi	30
2.3.6 Manfaat Sistem Informasi	30
2.4 Definisi Penjualan.....	31
2.5 Definisi Pengiriman Barang	31
2.6 Definisi Stok Barang	31
2.7 Flowchart	32
2.8 Data Flow Diagram (DFD).....	32
2.8.1 Entity Relationship Diagram (ERD)	33
2.8.2 Conceptual Data Model (CDM).....	33
2.8.3 Physical Data Model (PDM).....	33
2.9 Kebutuhan Perangkat Lunak	33
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	38
3.1 Objek Penelitian	38
3.1.1 Sejarah Rudi.S Collection Indonesia.....	38
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	38
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan	39
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	39
3.2 Metode Penelitian	40
3.2.1 Desain Penelitian.....	41
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data	41
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	42
2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	44

3.2.4. Pengujian Software	47
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	59
4.1. Perancangan Sistem	59
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	59
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	60
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan	60
4.1.4. Perancangan basis data.....	67
4.2. Perancangan Antar Muka	81
4.2.1. Struktur menu.....	81
4.2.2. Perancangan input	83
4.2.3. Perancangan output	92
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	94
4.4. Pengujian	95
4.4.1. Rencana pengujian	95
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian	96
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian	101
4.5. Implementasi	101
4.5.1. Implementasi perangkat lunak	102
4.5.2. Implementasi perangkat keras	102
4.5.3. Implementasi basis data	103
4.5.4. Implementasi antar muka	105
4.5.5. Implementasi instalasi program	107
4.5.6. Penggunaan program.....	108
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	121
5.1 Kesimpulan.....	121
5.2 Saran	121

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN