

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR SIMBOL	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan rumusan masalah	3
1.2.1. Identifikasi masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan penelitian	5
1.4. Kegunaan penelitian	5
1.5. Batasan Masalah	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.7. Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10

2.1. Penelitian Terdahulu.....	10
2.2. Multimedia	12
2.2.1 Pengertian Multimedia.....	12
2.2.2 Elemen Multimedia.....	13
2.2.3 Manfaat Multimedia.....	14
2.2.4 Multimedia Interaktif	15
2.3. Belajar.....	15
2.3.1 Belajar konvensional.....	15
2.3.2 Belajar Berbantuan Komputer / <i>Computer Aided Instruction</i> (CAI).....	15
2.3.3 Multimedia Pembelajaran Interaktif/Games Edukasi	16
2.4. Alat Bantu Analisis Perancangan	16
2.4.1 <i>Unified modelling language (UML)</i>	16
2.4.2 <i>Use Case Diagram</i>	16
2.4.3 <i>Activity Diagram</i>	17
2.4.4 <i>Game Layout Chart</i>	17
2.4.5 <i>Storyboard</i>	17
2.4.6 <i>Desktop</i>	17
2.5. Sistem bilangan	18
2.6. Pengertian <i>software</i>	18
2.7. Pengertian <i>Hardware</i>	18
2.8. Pengertian Aplikasi	18
2.9. Pengertian Informatika	19
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	20
3.1 Objek penelitian.....	20

3.1.1 Sejarah singkat SMA Negeri 1 Margaasih.....	20
3.1.2 Visi dan Misi SMA Negeri 1 Margaasih	20
3.1.3 Struktur Organisasi SMA Negeri 1 Margaasih	22
3.1.4 Deskripsi Tugas.....	22
3.2 Metode Penelitian.....	25
3.2.1 Desain Penelitian.....	25
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data	27
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	28
3.2.4 Pengujian Software	29
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan.....	29
3.3.1 Use Case Diagram Berjalan (Bussiness Use Case Diagram)30	
3.3.2 <i>Activity diagram</i>	35
3.3.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	39
4.1 Rancangan Aplikasi.....	39
4.1.1 Gambaran umum aplikasi	39
4.1.2 Perancangan sistem yang diusulkan.....	39
4.2 Pengujian	60
4.2.1 Rencana Pengujian.....	60
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....	61
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	64
5.1 Kesimpulan.....	64
5.2 Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	66
LAMPIRAN	69