

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu yang pertama yaitu sebelumnya dilakukan oleh Julian Chandra Wibawa dan Bitu Rakhmiati dengan judul “PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN (STUDI KASUS: RUMAH MAKAN UNI KAPAU JAYA). yaitu Rumah Makan Uni Kapau Jaya, merupakan perusahaan yang bergerak dibidang kuliner. Permasalahan yang dihadapi adalah proses penjualan yang memperlambat waktu pekerjaan karena transaksi penjualan dicatat menggunakan nota (bon), perhitungan masih menggunakan kalkulator standar, penyusunan laporan pendapatan masih menggunakan buku kas, laporan pendapatan hanya dihitung berdasarkan total penjualan dikurangi dengan total pengeluaran. Solusi untuk menyelesaikan permasalahan yang hadapi adalah dengan dirancang sebuah aplikasi penjualan yang terkomputerisasi agar tidak memperlambat waktu pekerjaan, serta dapat mengetahui data penjualan barang apa saja yang terjual yang memudahkan pembuatan laporan untuk meminimalisir kesalahan serta untuk mengetahui rincian dari laporan pendapatan dan pembelian bahan baku [1]. Penelitian terdahulu selanjutnya yaitu PT.Persamaan pada penelitian ini adalah pembahasan mengenai sistem transaksi penjualan dan pembelian. Perbedaannya terdapat pada objek penelitian yang dimana objek penelitian sebelumnya adalah Rumah Makan, sedangkan objek penelitian penulis adalah Toko *Sparepart* Motor.

Penelitian terdahulu selanjutnya dilakukan oleh Tono Hartono dengan judul “SISTEM INFORMASI PENGADAAN SUKU CADANG KERETA PADA PT. KERETA API INDONESIA (PERSERO) DAERAH OPERASI II BANDUNG”. Penelitian terdahulu selanjutnya yaitu PT. Kereta Api Indonesia (Persero) adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa transportasi darat, merupakan salah satu perusahaan yang siap menghadapi persaingan dalam dunia kerja saat ini. Permasalahan yang dihadapi adalah sistem informasi pengadaan suku cadang kereta bersifat manual, yaitu penggunaan software Microsoft Excel sebagai pengolah data masih memiliki kekurangan karena rentan terhadap kesalahan maka akan dibuat program aplikasi yang akan mempermudah kinerja dan pelayanan terhadap bagian gudang persediaan, agar pengelolaan suku cadang kereta lebih efektif [2]. Persamaan pada penelitian ini adalah pembahasan mengenai suku cadang atau *sparepart*. Perbedaannya terdapat pada *sparepart* itu sendiri yang di mana peneliti sebelumnya membahas mengenai *sparepart* kereta api sedangkan penulis membahas *sparepart* motor.

2.2. Pengertian Sistem

Sistem didefinisikan sebagai kumpulan dari komponen yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu [3].

2.3. Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang [4].

2.4. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah alat yang dirancang dan bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur sedemikian rupa sehingga memiliki nilai manfaat bagi penerimanya. Tujuannya adalah untuk memberikan informasi dalam perencanaan, memulai, pengorganisasian, operasional sebuah perusahaan yang melayani integrasi antar unit pada organisasi dalam proses pengambilan keputusan [5].

2.5. Pengertian Penjualan

Penjualan adalah pemindahan hak milik atas barang atau pemberian jasa yang dilakukan penjualan kepada pembeli dengan harga disepakati bersama dengan jumlah yang dibebankan kepada pelanggan dalam penjualan barang dan jasa dalam suatu periode akuntansi [6].

2.6. Pengertian Keputusan Pembelian

Keputusan pembelian adalah tingkah laku konsumen, dimana mereka dapat mengilustrasikan pencarian untuk membeli, menggunakan, mengevaluasi, dan memperbaiki suatu produk dan jasa mereka [7].

2.7. Pengertian Gudang

Gudang atau storage merupakan tempat menyimpan barang baik bahan baku yang akan dilakukan proses *manufacturing* maupun barang jadi yang siap dipasarkan. Sedangkan pergudangan tidak hanya kegiatan penyimpanan barang saja melainkan proses penanganan barang mulai dari penerimaan barang, pencatatan,

penyimpanan, pemilihan, penyortiran, pelebelan, sampai dengan proses pengiriman [8].

2.8. Pengertian Sparepart

Suku cadang /*Spare Part* adalah suatu barang yang terdiri dari beberapa komponen yang membentuk satu kesatuan dan mempunyai fungsi tertentu. Setiap alat berat terdiri dari banyak komponen, namun yang akan dibahas kompo komponen yang sering mengalami kerusakan dan penggantian. Ada beberapa komponen yang juga terdapat didalamnya beberapa komponen kecil, misalkan enginee yang mempunyai komponen didalamnya, yaitu *fuel injection pump, water pump, tarting motor, alternator, oil pump, compressor, power steering pump, turbocharger*, dan lain-lain [9].

2.9. Pengertian Flowmap

Flowmap adalah gabungan antara peta dan *flow chart*, dengan menunjukkan pergerakan benda dari satu tahap ke tahap lain, seperti jumlah paket dalam jaringan, jumlah barang yang diperjualbelikan, ataupun jumlah orang dalam migrasi [10].

2.10. Pengertian DFD

Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan darimana asal data dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut, dan interaksi antara data yang tersimpn, dan proses yang dikenakan pada data tersebut [11].

2.11. Pengertian ERD

ERD adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak [12].

2.12. Pengertian Kamus Data

Kamus data adalah suatu daftar data elemen yang terorganisir dengan definisi yang tetap dan sesuai dengan sistem, sehingga user dan analisis sistem mempunyai pengertian yang sama tentang input, output dan komponen data store. Pembentukan kamus data didasarkan pada alur data yang terdapat pada DFD Alur data pada DFD bersifat global. Untuk menunjukkan struktur dari alur data secara rinci maka dibentuklah kamus data [13].

2.13. Pengertian Tabel Relasi

Relasi antar hubungan antara tabel yang mempresentasikan hubungan antar objek di dunia nyata. Relasi merupakan hubungan yang terjadi pada suatu tabel dengan lainnya yang mempresentasikan hubungan antar objek di dunia nyata dan berfungsi untuk mengatur operasi suatu *database*. Relasi antar tabel dapat terbentuk antar tabel apabila tabel-tabel tersebut memiliki *field* yang sama dan bertipe data yang sama pula [14].

2.14. Pengertian HTML

HTML adalah Sebuah protokol yang digunakan untuk membuat format suatu dokumen web yang mampu dibaca dalam browser dari berbagai platform computer [15].

2.15. Pengertian PHP

PHP merupakan bahasa scripting yang bersifat server side yang digunakan para web development. PHP banyak dipilih untuk membangun sebuah web dikarenakan mendukung mekanisme CGI seperti mengambil, mengumpulkan data dari database, dan juga menghasilkan halaman yang lebih dinamis [16].

2.16. Pengertian JavaScript

JavaScript adalah suatu bahasa pemrograman yang dikembangkan untuk dapat berjalan pada web browser. Pada awalnya JavaScript dikembangkan pada web browser Netscape oleh Brenden Eich dengan nama Mocha, kemudian berubah menjadi Live-Script dan yang akhirnya menjadi JavaScript [17].

2.17. Pengertian CSS

CSS atau *Cascading Style Sheet* merupakan suatu bahasa pemrograman web yang digunakan untuk mengendalikan dan membangun berbagai komponen dalam web sehingga tampilan web akan lebih rapi, terstruktur, dan seragam [18].

2.18. Pengertian Database

Database adalah suatu kumpulan data terhubung (*interrelated data*) yang disimpan secara bersama-sama pada suatu media, tanpa mengatap satu sama lain atau tidak perlu suatu kerangkapan data (*controlled redundancy*) [19].

2.20. Pengertian MySQL

MySQL merupakan basis data yang bersifat open source sehingga banyak di gunakan untuk media. Walaupun gratis, MySQL tetap berkualitas dan sudah cukup memberikan performance yang memadai. Penggunaan PHP MyAdmin lebih mudah digunakan karena menggunakan interface yang lebih mudah dipahami [20].

2.21. Pengertian XAMPP

XAMPP merupakan tool yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket. Dengan menginstall XAMPP maka tidak perlu lagi melakukan instalasi dan konfigurasi web server Apache, PHP dan MySQL secara manual. XAMPP akan menginstalasi dan mengkonfig urasikannya secara otomatis untuk anda atau auto konfigurasi [21].

2.22. Pengertian PhpMyAdmin

PhpMyAdmin adalah sebuah aplikasi *Open Source* yang berfungsi untuk memudahkan manajemen MySQL. Dengan menggunakan PhpMyAdmin, dapat membuat database, membuat tabel, meng-insert, menghapus dan meng-update data dengan GUI dan terasa lebih mudah, tanpa perlu mengetikkan perintah SQL secara manual [22].

2.23. Pengertian Web Server

Pengertian Web Server adalah sebuah aplikasi yang bertugas melayani permintaan client terhadap halaman-halaman web tertentu. Web server terdapat 2 jenis yaitu *online* dan *offline*. Untuk web server *online* atau biasanya disebut *website hosting* digunakan untuk web yang dapat diakses dengan internet, sedangkan *offline* atau lokal digunakan untuk web yang tidak diakses dengan internet melainkan komputer sebagai servernya [23].

2.24. Pengertian Web Browser

Web Browser disebut juga sebagai perambah, adalah perangkat lunak yang berfungsi menampilkan dan melakukan interaksi dengan dokumen-dokumen yang disediakan oleh server web. Google Chrome adalah sebuah aplikasi peramban yang digunakan untuk menjelajah dunia maya seperti halnya Firefox, Opera ataupun Microsoft Edge. Jika Firefox dikembangkan oleh Mozilla, Google Chrome dibuat dan dirancang oleh Google, perusahaan internet terbesar di dunia yang juga empunya android. Web Browser digunakan untuk menampilkan hasil website yang telah dibuat. Web browser yang paling sering digunakan diantaranya adalah, Mozilla Firefox, Google Chrome dan Safari [24].

2.25. Pengertian Web

Web adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, animasi, video) didalamnya yang menggunakan protokol HTTP (Hypertext Transfer Protocol) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut browser [25].