

## DAFTAR PUSTAKA

- [1]Tiga Putri Group, "Simbol Use Case Diagram1," *Materi Kuliah Program Studi Sistem Informasi*, pp. 1-7, 2017.
- [2]Dhaniawaty, R. P., A. L. Suci, and B. Hardiyana. "Aplikasi Pembelajaran *Multimedia* Interaktif Mata Pelajaran IPA Mengenai Sistem Pencernaan Manusia Untuk Siswa SMP Kelas VII." *Jurnal Teknologi dan Informasi* 11.2 (2021).
- [3]Tasril, Virdyra. "Pengembangan Aplikasi Multimedia Interaktif Pembelajaran Matematika Untuk Siswa SMA." *LOFIAN: Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi* 1.2 (2022).
- [4]M. Istiqlal, "PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF DALAM PEMBELAJARAN MATEMATIKA," *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, Vols. Vol 2, No.1, no. 2502-8391, pp. 43-54, 2017.
- [5]Worang, Meyly Olivia, Vivi Peggie Rantung, and Mario Tulenan Parinsi. "MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK MATA KULIAH MULTIMEDIA." *Edutik: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi* 1.5 (2021).
- [6]Simarmata, J., Hanum, R. A., Situmorang, D., Sitorus, M., Lubis, R. A., Fazila, N., ... & Irma, I. *Elemen-Elemen Multimedia Untuk Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis. (2020).
- [7]Armawi, Sullati Armawi Sullati. "Pendayagunaan multimedia dalam pengajaran bahasa Arab." *Jurnal Al Mabhats* 3.1 (2018)
- [8]Huda, Muallimul. "Pembelajaran berbasis multimedia dan pembelajaran konvensional (Studi komparasi di MTs Al-Muttaqin Plemahan Kediri)." *Jurnal Penelitian* 10.1 (2016).

- [9]Arif, Abdul, and Riki Mukhaiyar. "Pengembangan Multimedia Interaktif pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika Kelas X Teknik Instalasi Tenaga Listrik di SMK Muhammadiyah 1 Padang." *JTEV (Jurnal Teknik Elektro dan Vokasional)* 6.1 (2020).
- [10]Deliany, Nukke, Asep Hidayat, and Yeti Nurhayati. "Penerapan multimedia interaktif untuk meningkatkan pemahaman konsep IPA peserta didik di sekolah dasar." *Educare* (2019).
- [11]Pane, Aprida, and Muhammad Darwis Dasopang. "Belajar dan pembelajaran." *Fitrah: Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman* 3.2 (2017).
- [12]E. Nuraisah, R. Irawati and N. Hanifah, "PERBEDAAN PENGARUH PENGGUNAAN PEMBELAJARAN KONVENSIONAL DAN PENDEKATAN KONTEKSTUAL TERHADAP KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS MATEMATIS DAN MOTIVASI BELAJAR SISWA PADA MATERI PECAHAN," *Jurnal Pena Ilmiah*, Vols. Vol.1, No. 1, no. 3033-5510, pp. 291-295, 2016.
- [13]Maulana, Hanhan, and M. Angki Aliska. "Pembangunan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas VII (Study Kasus SMP XYZ)." *Majalah Ilmiah Unikom* 16.2 (2018).
- [14]Kusumawati, Lilis Diah, and Ali Mustadi. "Kelayakan Multimedia Pembelajaran Interaktif dalam Memotivasi Siswa Belajar Matematika." *Kwangsan: Jurnal Teknologi Pendidikan* vol. 9. no. 1, pp 31-51. 2021.
- [15]Humaini, Irfan, and Rani Puspita. "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TERPADU SAPTOHOEDOJO ART GALLERY (STSHAG) ONLINE." *KNTIA* 3 (2016).
- [16]Effendi, Diana, and Bella Hardiyana. "Rancangan Aplikasi Pembelajaran Angklung Untuk SLB Bagian B Tuna Rungu Berbasis Android." *InfoTekJar: Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan* 4.1 (2019).

- [17]Fatchan, Muhamad. "Perancangan aplikasi media pembelajaran ilmu pengetahuan alam berbasis Adobe Flash Professional CS6." *Jurnal SIGMA* 8.1 (2018).
- [18]Angela, Winda, and Abdu Gani. "Rancang Bangun Game Edukasi Berbasis Web Dan Android Menggunakan Adobe Flash Cs5 Dan Action Script 3.0." *IJIS-Indonesian Journal On Information System* 1.2 (2016).
- [19]Azis, Nur, Gali Pribadi, and Manda Savitrie Nurcahya. "Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android." *ikraith-informatika* 4.3 (2020).
- [20]Ahmadi, Re Arief, John Adler, and Selvia Lorena Ginting. "Teknologi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Gerakan Shalat." *Pros. Semin. Nas. Komput. dan Inform* 2017 (2017).
- [21]Birastuti, Celo Belia Putri, and Fatah Yasin. "Pembuatan Game Edukasi Tuntunan Sholat Fardhu untuk Anak berbasis Android." *Emitor: Jurnal Teknik Elektro* 19.2 (2019).
- [22]Widi, Eggy Nararya Narendra, Putri Saraswati, and Tri Dayakisni. "Kedisiplinan siswa-siswi sma ditinjau dari perilaku shalat wajib lima waktu." *Jurnal Psikologi Islam* 4.2 (2017).