

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	5
1.2.1. Identifikasi Masalah	5
1.2.2. Rumusan Masalah	6
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	7
1.3.1. Maksud Penelitian	7
1.3.2. Tujuan Penelitian	8
1.4. Kegunaan Penelitian	8
1.4.1. Aspek Teoritis (Keilmuan).....	9
1.4.2. Aspek Praktis (Guna Laksana)	9
1.5. Batasan Masalah	10
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	12
1.6.1. Lokasi Penelitian	12
1.6.2. Waktu Penelitian	13
1.7. Sistematika Penulisan	14

BAB II LANDASAN TEORI	16
2.1. Penelitian Terdahulu.....	16
2.2. Tinjauan Pustaka	17
2.2.1. Sistem.....	17
2.2.2. Data	20
2.2.3. Informasi	20
2.2.4. Sistem Informasi	21
2.2.5. Sistem Informasi Penjualan.....	21
2.2.6. Website	22
2.2.7. E-Commerce.....	26
2.2.8. Komputer dan Toko Komputer	29
2.2.9. Bahasa Pemrograman	32
2.2.10. Metodologi Berorientasi Objek	39
2.2.11. UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	42
2.2.12. Framework Pemrograman	46
2.2.13. Blackbox Testing	48
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	50
3.1. Objek Penelitian	50
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	51
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan	51
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	52
3.1.4. Deskripsi Tugas	53
3.2. Metode Penelitian.....	56
3.2.1. Desain Penelitian	57
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	59
3.2.2.1. Sumber Data Primer	59
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	60
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	61
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	61

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	62
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	65
3.2.4. Pengujian Software	69
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	70
3.3.1. Use Case Diagram.....	71
3.3.1.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	72
3.3.1.2. Definisi Use Case dan Deskripsinya	73
3.3.1.3. Skenario Use Case	74
3.3.2. Activity Diagram	80
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	84
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	87
4.1. Perancangan Sistem	87
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....	87
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	88
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan	89
4.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	89
4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i>	100
4.1.3.3. <i>Class Diagram</i>	108
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	109
4.1.3.5. <i>Deployment Diagram</i>	115
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	116
4.2.1. Normalisasi.....	116
4.2.2. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	120
4.2.3. Relasi Tabel.....	121
4.3. Perancangan Antar Muka	122
4.3.1. Struktur Menu	123
4.3.2. Perancangan Input	124
4.3.2.1. Perancangan Kodifikasi	131
4.3.2.2. Perancangan <i>Interface input</i>	132

4.3.3. Perancangan output	137
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	142
4.5. Pengujian.....	143
4.5.1. Rencana pengujian	144
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian	146
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian	153
4.6. Implementasi.....	154
4.6.1. Implementasi perangkat lunak	154
4.6.2. Implementasi perangkat keras	155
4.6.3. Implementasi basis data.....	155
4.6.4. Implementasi antar muka.....	161
4.6.5. Implementasi instalasi program.....	165
4.6.6. Penggunaan program.....	168
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	171
5.1. Kesimpulan	171
5.2. Saran.....	172
DAFTAR PUSTAKA	173
LAMPIRAN	