

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
DAFTAR SIMBOL	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	6
1.2.1 Identifikasi Masalah	6
1.2.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	7
1.3.1 Maksud Penelitian	7
1.3.2 Tujuan Penelitian.....	9
1.4 Kegunaan Penelitian	9
1.4.1 Kegunaan Akademis.....	10

1.4.2 Kegunaan praktis	10
1.5 Batasan Masalah	11
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	11
1.6.1 Lokasi Penelitian	11
1.6.2 Waktu Penelitian	12
1.7 Sistematika Penulisan	13
BAB II LANDASAN TEORI	15
2.1 Penelitian Terdahulu	15
2.2 Pengertian Sistem.....	17
2.2.1. Karakteristik Sistem	19
2.2.2. Klasifikasi Sistem.....	20
2.3 Pengertian Informasi	22
2.3.1. Siklus Informasi	25
2.3.2. Kualitas Informasi	26
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	27
2.4.1. Pengertian Sistem Informasi	28
2.4.2. Komponen Sistem Informasi.....	30
2.5. Pengertian Internet	32
2.6. Pengertian <i>Web</i>	34
2.7 Pengertian Penjualan.....	37
2.8. Pemograman <i>Website</i>	39
2.8.1. <i>PHP</i>	40
2.8.2. <i>HTML</i>	42

2.8.3. CSS.....	43
2.8.4. JavaScript	44
2.9. Perangkat Lunak Pendukung.....	46
2.9.1. <i>Software</i>	46
2.9.2. <i>Hardware</i>	46
2.9.3. <i>Apache Web Server</i>	48
2.9.4. <i>MySQL</i>	50
 BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	
3.1. Objek Penelitian.....	52
3.1.1. Sejarah Singkat Azrill Animall	52
3.1.2. Visi dan Misi Azrill Animall.....	53
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	55
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	55
3.2. Metode Penelitian.....	59
3.2.1. Desain Penelitian.....	60
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	61
3.2.2.1. Sumber Data Primer	62
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	63
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	64
3.2.3.1 Metode Pengembangan Sistem	65
3.2.3.2. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	69
3.3. Analisa Sistem Yang Berjalan	70
3.3.1. DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	72

3.3.1.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	74
3.3.1.2. Definisi <i>Use case</i> dan Deskripsinya.....	75
3.3.2. Skenario Use case.....	77
3.4 <i>Activity Diagram</i>	79
3.4.1 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	80
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	85
4.1. Perancangan Sistem	85
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	101
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan	102
4.1.3 Perancangan sistem yang diusulkan.....	102
4.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	107
4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i>	108
4.1.3.3. <i>Class Diagram</i>	113
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	114
4.1.3.5. <i>Deployment Diagram</i>	116
4.2 Perancangan Database.....	116
4.3 Perancangan Antar Muka.....	117
4.3.1. Struktur Menu	117
4.3.2. Perancangan input	118
4.4 Perancangan Jaringan.....	122
4.5. Pengkodean (<i>Coding</i>).....	123
4.6. Pengujian (<i>Testing</i>).....	124
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	128

5.1. Kesimpulan	128
5.2. Saran.....	129
DAFTAR PUSTAKA	130
LAMPIRAN	