

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
Abstrak.....	i
<i>Abstract</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL .....	xi
BAB I.....	16
PENDAHULUAN.....	16
1.1 Latar Belakang .....	16
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah .....	18
1.2.1 Identifikasi Masalah .....	18
1.2.2 Rumusan Masalah .....	19
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	19
1.3.1 Maksud.....	19
1.3.2 Tujuan .....	19
1.4 Kegunaan Penelitian .....	20
1.5 Batasan Masalah.....	20
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian .....	21
1.6.1 Lokasi Penelitian.....	21
1.6.2 Waktu Penelitian.....	21
1.7 Sistematika Penulisan .....	22
BAB II .....	24
LANDASAN TEORI.....	24
2.1 Penelitian Terdahulu .....	24
2.2 Kerangka Dasar Teoritis.....	31
2.2.1 Pengertian Dasar Sistem .....	32
2.2.3 Pembelian .....	32
2.2.4 Penjualan .....	33

2.2.5 E-Commerce.....	33
2.2.6 Website.....	34
2.2.7 Bahasa Pemrograman .....	35
2.2.8 Perangkat Lunak .....	36
2.2.9 Basis Data .....	36
2.2.10 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	37
2.2.11 UML (United Modeling Language) .....	37
<b>BAB III.....</b>	<b>40</b>
<b>METODE PENELITIAN .....</b>	<b>40</b>
3.1 Objek Penelitian .....	40
3.1.1 Sejarah Singkat .....	40
3.1.2 Visi dan Misi.....	40
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	41
3.1.4 Deskripsi Tugas.....	41
3.2 Metode Penelitian .....	42
3.2.1 Desain Penelitian.....	42
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data .....	42
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem .....	43
3.2.4 Pengujian Software.....	47
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan .....	48
3.3.1 Use Case Diagram.....	48
3.3.2 Activity Diagram.....	56
3.3.3 Evaluasi Sistem yang Berjalan .....	60
<b>BAB IV .....</b>	<b>61</b>
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>61</b>
4.1 Perancangan Sistem .....	61
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem .....	61
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	61
4.1.3 Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	62
4.2 Perancangan Basis Data.....	85
4.2.1 Normalisasi .....	85
4.2.2 ERD (Entity Relationship Diagram) .....	86
4.3 Perancangan Antar Muka .....	88
4.3.1 Struktur Menu .....	88
4.3.2 Perancangan Input .....	89
4.3.3 Perancangan Output.....	93

<b>4.4 Percangan Arsitektur Jaringan.....</b>	<b>95</b>
<b>4.5 Pengujian.....</b>	<b>95</b>
<b>4.5.1 Rencana Pengujian .....</b>	<b>96</b>
<b>4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian .....</b>	<b>96</b>
<b>4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....</b>	<b>99</b>
<b>4.6 Implementasi.....</b>	<b>99</b>
<b>4.6.1 Implementasi Perangkat Lunak .....</b>	<b>99</b>
<b>4.6.2 Implementasi Perangkat Keras .....</b>	<b>100</b>
<b>4.6.3. Implementasi Basis Data .....</b>	<b>100</b>
<b>4.6.4 Implementasi Antar Muka .....</b>	<b>112</b>
<b>4.6.5 Implementasi Instalasi Program .....</b>	<b>113</b>
<b>4.6.6 Penggunaan Program .....</b>	<b>116</b>
<b>BAB V.....</b>	<b>122</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>122</b>
<b>5.1 Kesimpulan .....</b>	<b>122</b>
<b>5.2 Saran.....</b>	<b>123</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>124</b>