

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian	5
1.5. Batasan Masalah.....	5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	6
1.6.2. Waktu Penelitian.....	6
1.7. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II.....	9
LANDASAN TEORI.....	9
2.1. Penelitian Terdahulu.....	9
2.2. Sistem	11

2.3.	Informasi	11
2.4.	Sistem Informasi.....	12
2.5.	<i>Thrift Shop</i>	13
2.6.	PHP.....	13
2.7.	Framework.....	14
2.8.	Laravel.....	15
2.9.	MVC.....	15
2.10.	HTML.....	17
2.11.	CSS.....	17
2.12.	MySQL.....	18
2.13.	<i>Object Oriented Programming</i>	19
2.14.	<i>Use Case Diagram</i>	19
2.15.	<i>Activity Diagram</i>	19
2.16.	<i>Class Diagram</i>	20
2.17.	<i>Squence Diagram</i>	20
BAB III		21
METODE PENELITIAN.....		21
3.1.	Objek Penelitian	21
3.1.1.	Sejarah Singkat.....	21
3.1.2.	Visi dan Misi.....	22
3.1.3.	Struktur Organisasi	22
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	23
3.2.	Metode Penelitian.....	24
3.2.1.	Desain Penelitian.....	24
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	25
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	26
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	30
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	31
3.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	34
3.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	41
3.3.3.	Evaluasi Sistem yang Berjalan.....	45

BAB IV	46
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	46
4.1. Perancangan Sistem.....	46
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	46
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	47
4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan	47
4.1.3.1. <i>Activity Diagram</i>	60
4.1.3.3. <i>Class Diagram</i>	64
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	66
4.1.3.5. <i>Deployment Diagram</i>	68
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	69
4.3. Perancangan Antar Muka	77
4.3.1. Struktur Menu	77
4.3.2. Perancangan Input.....	79
4.3.3. Perancangan Output.....	85
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	91
4.5. Pengujian	91
4.5.1. Rencana Pengujian	91
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian	93
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	102
4.6. Implementasi	102
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak	102
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras	103
4.6.3. Implementasi Basis Data	103
4.6.4. Implementasi Antar Muka	118
4.6.5. Implementasi Instalasi Program.....	120
4.6.6. Penggunaan Program	122
BAB V.....	134
KESIMPULAN DAN SARAN.....	134
5.1. Kesimpulan.....	134
5.2. Saran.....	134

DAFTAR PUSTAKA	136
LAMPIRAN	