

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah.....	2
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	2
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian	4
1.4.1. Kegunaan Akademis	5
1.4.2. Kegunaan Praktis	5
1.5. Batasan Masalah	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.7. Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Penelitian Terdahulu.....	9
2.2. Konsep Dasar Sistem.....	11
2.2.1. Pengertian Sistem	11
2.2.2. Karakteristik Sistem.....	12

2.2.3. Klasifikasi Sistem	13
2.3. Pengertian Informasi.....	15
2.4. Pengertian Sistem informasi	15
2.5. Aplikasi Berbasis <i>Web</i>	15
2.6. Pemesanan	16
2.7. Sistem Pemesanan	16
2.8. Pengertian Jasa	17
2.9. Deskripsi Piranti Pendukung	17
2.9.1. Metode yang digunakan.....	17
2.9.2. <i>Unified Model Language</i>	19
2.10. <i>Website</i>	19
2.11. <i>Web browser</i>	20
2.12. Jaringan.....	20
2.13. <i>Internet</i>	21
2.14. Draw.io	21
2.15. HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>).....	21
2.16. Xampp	22
2.17. Pengujian <i>Software</i>	22
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	23
3.1. Objek Penelitian	23
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	23
3.1.2. Visi Misi Perusahaan	23
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	24
3.2. Metode Penelitian	25
3.2.1. Desain Penelitian	25
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	26
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	26
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	28
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	28
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	29
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	30

3.3.3. Activity Diagram	33
3.3.4. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	37
4.1. Perancangan Sistem	37
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	37
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	37
4.1.3. Perancangan Sistem Yang Diusulkan	37
4.2. Perancangan <i>Database</i>	49
4.3. Perancangan Antar Muka	51
4.3.1. Struktur menu	51
4.3.2. Perancangan <i>Input</i>	53
4.3.3. Perancangan <i>Output</i>	58
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	62
4.5. Pengujian	63
4.5.1. Rencana Pengujian.....	63
4.5.2. Kasus Dan Hasil Pengujian	64
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	70
4.6. Implementasi	70
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak	71
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras	71
4.6.3. Implementasi Basis Data	72
4.6.4. Implementasi Antar Muka	77
4.6.5. Penggunaan Program	85
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	89
5.1 Kesimpulan.....	89
5.2 Saran	89

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN