

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
Lembar Pernyataan Keaslian	
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR SIMBOL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.3.1 Maksud Penelitian.....	3
1.3.2 Tujuan Penelitian	3
1.4 Kegunaan Penelitian.....	3
1.5 Batasan Penelitian	4
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	5
1.6.1 Lokasi Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II.....	7
LANDASAN TEORI	7
2.1 Penelitian Terdahulu.....	7
2.2 Teori-teori Dasar	8
2.2.1 Pengertian Sistem	8
2.2.2 Pengertian Informasi.....	8
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi.....	9
2.2.4 Penjualan.....	9

2.2.5 Pembelian.....	9
2.2.6 Pasar Induk	10
2.2.7 Pengertian <i>Flowmap</i>	10
2.2.8 Pengertian Data Flow Diagram (DFD).....	10
2.2.9 Diagram Konteks	11
2.2.10 Kamus Data.....	11
2.2.11 Pengertian Database.....	11
2.2.12 Normalisasi	11
2.2.13 Pengertian Tabel Relasi	13
2.2.14 <i>Hyper Text Markup Language</i> (HTML).....	13
2.2.15 Pengertian <i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP)	13
2.2.16 Pengertian <i>Casscading Style Sheet</i> (CSS)	14
2.2.17 Pengertian XAMPP	14
2.2.18 Pengertian phpMyAdmin.....	14
2.2.19 Topologi Jaringan Komputer	15
BAB III	18
OBJEK DAN METODE PENELITIAN	18
3.1 Objek Penelitian	18
3.1.1 Sejarah Organisasi	18
3.1.2 Visi dan Misi Organisasi.....	19
3.1.3 Struktur Organisasi	19
3.1.4 Deskripsi Tugas	19
3.2 Metode Penelitian.....	21
3.2.1 Desain Penelitian	21
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	21
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	23
3.2.4 Pengujian Software	28
3.3 Analisis Sistem Berjalan	29
3.3.1 Analisis Dokumen.....	29
3.3.2 Analisis Prosedur yang Berjalan.....	30
3.3.2.4 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	38

BAB IV	39
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	39
4.1. Perancangan Sistem.....	39
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....	39
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	40
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan.....	40
4.1.4. Perancangan basis data	44
4.2. Perancangan Antar Muka	56
4.2.1. Struktur menu	56
4.2.3. Perancangan output.....	67
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	71
4.4.1. Rencana pengujian.....	71
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian.....	72
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian.....	76
4.5. Implementasi	76
4.5.1. Implementasi perangkat lunak.....	77
4.5.2. Implementasi perangkat keras	77
4.5.4. Implementasi antar muka.....	84
4.5.5. Implementasi instalasi program	87
4.5.6. Penggunaan program	91
BAB V	99
KESIMPULAN DAN SARAN.....	99
5.1. Kesimpulan.....	99
5.2. Saran	99
DAFTAR PUSTAKA	100
LAMPIRAN	102