

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	1
DAFTAR ISI.....	2
DAFTAR GAMBAR.....	4
DAFTAR TABEL .....	6
BAB I -PENDAHULUAN- .....	7
1.1 Latar Belakang.....	7
1.2 Maksud dan Tujuan.....	7
1.2.1 Maksud.....	7
1.2.2 Tujuan- .....	7
1.3 Masalah Perancangan .....	8
1.4 Pendekatan .....	8
1.5 Lingkup Batasan .....	8
1.6 Kerangka Berfikir.....	9
1.7 Sistematika-Laporan .....	9
BAB II DESKRIPSI-PROYEK.....	11
2.1 Umum- .....	11
2.2 Program-Kegiatan .....	11
2.2.1 Kegiatan-ajang-perlombaan.....	11
2.2.2 Kegiatan-pendidikan .....	12
2.3 Kebutuhan-Ruang .....	13
2.3.1 Perlombaan .....	13
2.3.2 Pengunjung .....	15
2.3.3 Pendidikan Balap.....	15
2.3.4 Pengelola Sirkuit .....	16
2.3.5 Latihan Balap.....	16
2.3.6 Servis .....	16
2.4 Studi Banding Proyek Sejenis.....	17
2.4.1 Studi Banding Academy <i>Motocross</i> .....	17
2.4.2 Studi Banding Sirkuit <i>Motocross</i> .....	20
BAB III ELABORASI TEMA .....	23
3.1 Pengertian.....	23

3.2 Interpretasi Tema.....	24
3.3 Studi Banding Tema Sejenis .....	27
BAB IV ANALISIS .....	33
4.1 Analisis-Fungsional.....	33
4.1.1 Organisasi-Ruang .....	33
4.1.2 Pemintakan .....	33
4.1.3 Program Ruang.....	35
4.1.4 Persyaratan-Teknis.....	42
4.2 Analisis-Kondisi-Lingkungan.....	48
4.2.1 Lokasii.....	48
4.2.2 Kondisi Dan Potensi Lahan .....	49
4.2.3 Peraturan .....	49
4.2.4 Bangunan Sekitar .....	50
4.2.5 Karakter Lingkungan .....	50
4.2.6 Pemandangan .....	51
4.2.7 Orientasi.....	52
4.2.8 Sirkulasi .....	52
BAB V KONSEP PERANCANGAN .....	53
5.1 Konsep Dasar Pertunjukkan-dan-Pendidikan.....	53
5.1.1 Pengertian-Pertunjukkan .....	53
5.1.2 Pengertian-pendidikan.....	55
5.2 Rencana-Tapak.....	56
5.2.1 Pemintakan- .....	56
5.2.2 Tata-letak .....	58
5.2.3 Gubahan Massa.....	58
5.2.4 Sikulasi.....	59
5.2.5 Parkir .....	59
5.2.6 Utilitas .....	60
BAB VI HASIL-PERANCANGAN .....	61
6.1 Peta-Situasi .....	61
6.2 Gambar-gambar-Perancangan.....	62
6.3 Foto-foto Maket.....	77
DAFTAR PUSTAKA .....	78

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 - 1 Kerangka Berfikir .....	9
Gambar 2 - 1 Site Perancangan.....	11
Gambar 2 - 2 Para Siswa dan Instruktur .....	17
Gambar 2 - 3 Pemberian Masukan.....	17
Gambar 2 - 4 Proses Latihan.....	18
Gambar 2 - 5 Proses Latihan.....	18
Gambar 2 - 6 Para Siswa dan Pelatih.....	19
Gambar 2 - 7 Paddock Motor.....	19
Gambar 2 - 8 Kegiatan latihan dan Free Fun Riding .....	20
Gambar 2 - 9 Sirkuit MX Bukit Kujang Gunung Bohong.....	21
Gambar 2 - 10 Sirkuit Cambora motocross .....	22
Gambar 3 - 1 Akselerasi Yang Terjadi Pada Peluru Senapan.....	23
Gambar 3 - 2 Kesan Bergerak Dalam Permainan Perulangan Pada Elem Bangunan .....	25
Gambar 3 - 3 Kesan Bergerak Dalam Permainan Perulangan Pada Elem Bangunan .....	26
Gambar 3 - 4 Kesan Bergerak Yang Ditimbulkan Oleh Cahaya .....	26
Gambar 3 - 5 Sirkuit-Silversstone.....	28
Gambar 3 - 6 Denah Wlng-Silversstone .....	28
Gambar 3 - 7 Bangunan Paddock .....	29
Gambar 3 - 8 Proses-Pembangunan .....	29
Gambar 3 - 9 Paddock.....	29
Gambar 3 - 10 Bentuk7atap9Paddock .....	30
Gambar 3 - 11 Halls 1,2&3.....	30
Gambar 3 - 12 Halls 4&5.....	31
Gambar 3 - 13 International Media Centre .....	31
Gambar 3 - 14 Pit Garages.....	32
Gambar 3 - 15 Pit Garages.....	32
Gambar 4 - 1 Sirkulasi Area Olahraga.....	33
Gambar 4 - 2 Gambaran Tinggi Kontur Pada Site.....	33
Gambar 4 - 3 Area Sekitar Site .....	34
Gambar 4 - 4 Pemintakan Pada Site .....	34
Gambar 4 - 5 Titik Terjauh Dari Cahaya.....	43

Gambar 4 - 6 Tribun Lipat .....	44
Gambar 4 - 7 Tribun Tetap .....	45
Gambar 4 - 8 Pemisahan Tribun .....	45
Gambar 4 - 9 Jenis Tempat Duduk .....	46
Gambar 4 - 10 Deretan Koridor .....	46
Gambar 4 - 11 Dinding Tribun .....	47
Gambar 4 - 12 Lokasi Perancangan .....	48
Gambar 4 - 13 Kondisi Lahan.....	49
Gambar 4 - 14 Bangunan Sekitar Site.....	50
Gambar 4 - 15 Karakter Lingkungan .....	50
Gambar 4 - 16 Karakter Lingkungan .....	51
Gambar 4 - 17 Pemandangan Site.....	51
Gambar 4 - 18 Orientasi Site .....	52
Gambar 4 - 19 Sirkulasi Ke Site Perancangan.....	52
Gambar 5 - 1 Pemintakatan.....	56
Gambar 5 - 2 Pemintakatan Pada Tapak.....	56
Gambar 5 - 3 Tata Letak Bangunan.....	58
Gambar 5 - 4 Gubahan Massa Pada Tapak.....	58
Gambar 5 - 5 Konsep Sirkulasi Pada Tapak .....	59
Gambar 5 - 6 Penempatan Parkir Pada Tapak .....	59
Gambar 5 - 7 Konsep Utilitas .....	60

## DAFTAR TABEL

Tabel 2 - 1 Program kegiatan belajar pada sekolah Motocross .....	13
Tabel 2 - 2 Kebutuhan Ruang Untuk Aktivitas Balap .....	15
Tabel 2 - 3 Kebutuhan Ruang Untuk Aktivitas Pengunjung .....	15
Tabel 2 - 4 Kebutuhan Ruang Aktivitas Pendidikan Balap .....	16
Tabel 2 - 5 Kebutuhan Ruang Untuk Aktivitas Pengelola Sirkuit.....	16
Tabel 2 - 6 Kebutuhan Ruang Untuk Aktivitas Latihan Balap.....	16
Tabel 2 - 7 Kebutuhan Ruang Untuk Aktivitas Servis .....	17
Tabel 4 - 1 Program Ruang Kantor IMI.....	37
Tabel 4 - 2 Program Ruang Restoran dan Retail .....	38
Tabel 4 - 3 Program Ruang Sekolah .....	39
Tabel 4 - 4 Program Ruang Arena .....	42
Tabel 4 - 5 Persyaratan Teknis.....	42
Tabel 4 - 6 Ukuran efektif matra ruang .....	43
Tabel 4 - 7 Kapasitas Penonton .....	43
Tabel 4 - 8 Tingkat Refleksi Dan Warna .....	44