

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian sistem pada aplikasi media pembelajaran Mesin Freis CNC menggunakan *Marker Augmented Reality*, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi dapat membantu pengguna dalam mempelajari bagian utama dan teori mengenai Mesin Freis CNC, ditunjukkan dengan persentase sebesar 75% pada kuesioner.
2. Sebanyak 78% dari total pengguna setuju akan informasi yang diberikan di dalam aplikasi sudah informatif dan cukup jelas.
3. Pengguna setuju bahwa *interface* pada aplikasi nyaman saat digunakan, hal ini ditunjukkan dengan persentase sebesar 76% dari hasil kuesioner pengguna aplikasi.
4. Aplikasi yang dibuat menurut pengguna melalui kuesioner sudah *user friendly* dengan persentase sebesar 76%.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran untuk meningkatkan kinerja maupun fungsi dari aplikasi di kemudian hari adalah sebagai berikut :

1. Menambahkan informasi yang lebih lengkap serta animasi yang lebih baik mengenai Mesin Freis CNC.
2. Aplikasi dapat menggunakan metode *Markerless* dengan melihat kelemahan yang ada pada metode *MarkerBased*.
3. Aplikasi Media Pembelajaran Mesin Freis CNC dengan *Augmented Reality* ini dapat dikembangkan pada sistem operasi lain selain *Android*.
4. Aplikasi dapat dikembangkan menggunakan teknologi *Virtual Reality*, hal ini ditunjukkan agar pengguna dapat berinteraksi dengan objek 3D dari Mesin Freis CNC dan mengoperasikan layaknya pada wujud aslinya