

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
SURAT KETERANGAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan	2
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Penelitian Sebelumnya.....	6
2.1.1 Sistem Prediksi Penjualan Gamis Toko Qitaz Menggunakan Metode <i>Single Exponential Smoothing</i>	6
2.1.2 Penerapan Metode K-Nearest Neighbors Untuk Prediksi Penjualan Berbasis Web Pada Boutiq Dealove Bondowoso.....	6
2.1.3 Pennggunaan Metode Linear Regression Untuk Prediksi Penjualan Smartphone.....	7
2.2 Vending Machine.....	7

2.3	Produksi	8
2.4	Prediksi	9
2.5	MAPE (Mean Absolute Percentage Error)	10
2.6	Single Exponential Smoothing	10
2.7	Pemrograman Berorientasi Objek.....	11
	BAB III PERANCANGAN SISTEM	13
3.1	Analisis Sistem	13
3.1.1	Analisis Masalah.....	13
3.1.2	Analisis Prediksi Kebutuhan Barang	14
3.1.2.1	Identifikasi Model	15
3.1.3	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	16
3.1.3.1	Analisis Perangkat Keras	16
3.1.3.2	Analisis Perangkat Lunak.....	17
3.1.3.3	Analisis Pengguna	17
3.1.4	Kebutuhan Fungsional	17
3.1.4.1	Use Case Diagram	18
3.1.4.2	Activity Diagram.....	24
3.1.4.3	Sequence Diagram.....	28
3.1.4.4	Class Diagram	32
3.2	Perancangan Sistem.....	33
3.2.1	Perancangan Basis Data.....	33
3.2.1.1	Perancangan ERD	34
3.2.1.2	Struktur Tabel.....	34
3.2.2	Perancangan Antarmuka	36
3.2.2.1	Perancangan Struktur Menu	36
3.2.2.2	Perancangan Antarmuka <i>Login</i>	37
3.2.2.3	Perancangan Antarmuka Halaman Utama	38

3.2.2.4	Perancangan Antarmuka Data Barang	38
3.2.2.5	Perancangan Antarmuka Prediksi	39
3.2.2.6	Perancangan Antarmuka Informasi	39
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		40
4.1	Implementasi Sistem.....	40
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	40
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	40
4.1.3	Implementasi Database	41
4.1.4	Implementasi Antarmuka.....	41
4.1.4.1	Tampilan Menu	42
4.2	Pengujian Sistem dan Analisa	47
4.2.1	Pengujian Alpha.....	47
4.2.2	Hasil Pengujian	47
4.2.2.1	Hasil Pengujian Login	47
4.2.2.2	Hasil Pengujian Menu Jenis	48
4.2.2.3	Hasil Pengujian Menu Periode.....	50
4.2.2.4	Hasil Pengujian Prediksi	52
4.2.3	Pengujian Beta	53
4.3	Pengujian Metode SES (Single Exponential Smoothing)	54
4.3.1	Pengujian Nilai Kesalahan (<i>Error</i>) Dengan MAPE	55
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		57
5.1	Kesimpulan	57
5.2	Saran	57
DAFTAR PUSTAKA		58