

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xxi
DAFTAR ISTILAH	xxii
DAFTAR LAMPIRAN	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Batasan Masalah	4
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Kajian Pustaka	6
2.2 Definisi Dosen	7
2.2.1 Mekanisme Penilaian Pemilihan Dosen Terbaik	7
2.3 Konsep Dasar Multiple Attribute Decision Making (MADM)	8
2.3.1 Konsep-konsep Menyelesaikan Multiple Attribute Decision Making (MADM)	9
2.4 TOPSIS	10
2.4.1 TOPSIS Secara Umum	10

2.4.2 Kelebihan dan Kekurangan TOPSIS	12
2.5 Unified Modeling Language (UML)	13
2.5.1 Use Case Diagram.....	13
2.5.2 Sequence Diagram	13
2.5.3 Activity Diagram	14
2.6 Basis Data	14
2.7 Entity Relationship Diagram (ERD).....	15
2.8 Teknik Pengujian Sistem	16
2.8.1 Alpha Testing.....	16
2.8.2 Beta Testing	17
2.9 Perangkat Lunak Pendukung	17
2.9.1 HTML	17
2.9.2 PHP	18
2.9.3 CSS	18
2.9.4 XAMPP.....	19
2.9.5 MySQL	19
2.9.6 Web Browser	20
BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN	21
3.1 Objek Penelitian.....	21
3.1.1 Profil Universitas Ichsan Gorontalo.....	21
3.1.2 Visi dan Misi Universitas Ichsan Gorontalo.....	21
3.2 Metodologi Penelitian.....	22
3.3 Instrumen Penelitian	24
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	24
3.3.2 Kebutuhan Perangkat keras.....	24
3.4 Tahapan Penelitian.....	25
3.5 Metode TOPSIS	27
3.6 Perancangan dan Analisis Data.....	28
3.7 Waktu dan Lokasi Penelitian	29
3.8 Teknik Pengumpulan Data.....	29
3.9 Analisis Sistem.....	30

3.10 Analisis Masalah.....	30
3.10.1 Analisis Prosedur yang sedang berjalan	30
3.10.2 Analisis Teknologi yang Digunakan.....	30
3.10.3 Analisis Metode yang Digunakan.....	30
3.10.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	34
3.10.5 Analisis Kebutuhan Fungsional	35
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	62
4.1 Perancangan Sistem	62
4.1.1 Perancangan Database	62
4.1.2 Perancangan Jaringan.....	65
4.1.3 Perancangan Struktur Menu.....	66
4.1.4 Perancangan Antarmuka	67
4.1.5 Perancangan Prosedural	72
4.2 Implementasi Sistem.....	75
4.2.1 Implementasi Perangkat Keras	75
4.2.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	75
4.3 Implementasi Antarmuka.....	76
4.4 Pengujian Sistem.....	81
4.4.1 Pengujian Alpha.....	82
4.4.2 Pengujian Beta	83
4.5 Hasil Perhitungan Metode TOPSIS	85
4.5.1 Menentukan Kriteria yang akan digunakan	86
4.5.2 Menyusun bobot preferensi untuk setiap kriteria	89
4.5.3 Nilai pada matriks normalisasi dikalikan dengan nilai preferensi ..	94
4.5.4 Menentukan matriks ideal positif A^+ dan matriks ideal negatif A^-	96
4.5.5 Menentukan jarak (Mencari D^+ dan D^-)	97
4.5.6 Menentukan nilai preferensi untuk setiap alternatif.....	99
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	101
5.1 Kesimpulan	101
5.2 Saran	101

DAFTAR PUSTAKA	102
DAFTAR LAMPIRAN.....	106