

BAB V

PENUTUP

5.1.KESIMPULAN

Dari hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan oleh peneliti, pada bab ini peneliti dapat melakukan penarikan kesimpulan dari penelitian ini, yaitu sebagai berikut :

Komunikasi yang terjadi dalam penelitian ini termasuk kedalam *computer mediated communication*. Komunikasi yang dilakukan para pemain dilakukan melalui perantara media, masuk juga kedalam proses komunikasi sekunder. Komunikasi yang terjadi pun masuk kedalam komunikasi antarpribadi, dikarenakan tujuan perundungan dilakukan kepada satu orang pemain lainnya.

1. Bentuk perundungan yang terjadi di kalangan informan selaku mahasiswa termasuk ke dalam *cyberbullying*, yaitu perundungan yang dilakukan di dunia maya tidak secara langsung. Bentuk perundungan yang terjadi pada informan penelitian yaitu berbentuk *flaming* (perkelahian atau perdebatan), *harrasement* (memojokkan, menghina) dan *denigration* (pencemaran nama baik, ejekkan).
2. Dampak perundungan yang dialami oleh informan yaitu mengalami perasaan emosional yang berlebih, membuat depresi, terjadinya rasa kepercayaan diri yang berkurang, membuat ia terjauh dari kehidupan sosial. Hal yang harus dilakukan oleh para

mahasiswa sebagai pemain permainan daring *mobile legend bang bang* yaitu harus bersikap netral, menyikapinya secara wajar karena ini merupakan sebuah permainan sehingga dapat mengatasi kesehatan mental yang rusak.

5.2.SARAN

Peneliti juga memberikan saran yang bermanfaat bagi semua pihak yang terlibat dari hasil penelitian yang telah dilakukan , yaitu sebagai berikut :

1. Bagi mahasiswa atau individu yang bermain permainan *Mobile Legend Bang Bang*
 - Tidak perlu terlalu membuat perasaan yang serius ketika bermain suatu permainan daring, karena adanya permainan sebagai sarana hiburan untuk diri kita. Bermain sewajarnya agar tidak mempengaruhi kehidupan asli.
 - Tidak disarankan melakukan perundungan dalam permainan. Diharapkan setiap individu dapat mengetahui terlebih dahulu dampak yang akan ditimbulkan melalui perundungan maya ini, karena bisa saja dampaknya dirasa lebih parah dari perundungan secara langsung, sama rata, tidak berdampak, sesuai kasus yang dialami. Karena semakin pemain merasakan perundungan maka akan semakin tinggi pula akibat yang akan ditimbulkan dan mengganggu perkembangan kesehatan mental pemainnya.

2. Bagi Peneliti Selanjutnya

Peneliti berharap peneliti selanjutnya dapat mendapatkan informan dari pemain profesional tidak hanya kursial secara umum, dan psikolog yang sudah ahlinya bukan hanya sekedar sarjana psikologi. Karena dengan begitu kemungkinan analisa dan pembahasan akan semakin luas. Peneliti juga berharap pada penelitian selanjutnya dapat menjawab pertanyaan yang belum terjawab di penelitian ini.