

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Andang Ismail. 2006. *Education Games, Menjadi Cerdas dan ceria dengan Permainan Edukatif*. Yogyakarta: Pilar Media.
- Arifah A. Riyanto. (2003). *Desain Busana*. Bandung: Yapemdo.
- Bonnef, M. (1998). *Komik Indonesia*. Jakarta: Perpustakaan Populer Gramedia.
- Daryanto, Hery Tarno. 2015. *Pengelolaan Budaya Dan Iklim Sekolah*. Yogyakarta: Gava Media
- Dewi Tresnawati, Eri Satria, Yudistria Adinugraha. 2016. *Pengembangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia*, Jurnal Algoritma, Vol. 13. No. 1, Hal. 99-105, ISSN : 2302-7339
- Femina. (1995). Femina, 23(29).
- Herimanto., dan Winarno. (2008). *Ilmu Sosial dan Budaya Dasar*. Solo: Bumi Aksara
- Hildgardis, MI 2019, 'Upaya Melestarikan Budaya Indonesia Di Era Globalisasi'.
Jurnal Sosiologi Nusantara, Vol 5, No 1, 1 Juni 2022.
- Hurlock, E. B. (1978). *Child Development* (6th ed.). New York: McGraw-Hill.
- Koentjaraningrat. 1990. *Pengantar Ilmu Antropologi*, Jakarta. Djambata
- Maharsi, I. (2011). *Komik, Dunia Kreatif Tanpa Batas*. Yogyakarta: Kata Buku.
- Muktiono, J. D. (2003). *Aku Cinta Buku, Menumbuhkan Minat Baca Pada Anak*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Poespowardojo, Soerjanto. 1993. *Strategi Kebudayaan Suatu Pendekatan Filosofis*. Jakarta : Gramedia Pustaka Utama.
- Rasyid, R. E. (2017). *Pendidikan Karakter Melalui Kearifan Lokal*. Seminar Nasional Kedua Pendidikan Berkemajuan Dan Menggembirakan, 279-286.
- Scott McCloud, 2008. *Making Comic Membuat Komik*. Jakarta : GPU (Gramedia Pustaka Utama) hal. 158 - 165
- Setiawan, M.N. 2002. *Menakar Panji Koming: Tafsiran Komik Karya Dwi Koendoro* (R.M. Dt. Rajo Panghulu 1971:86). 54
- Sudjana, Nana & Rivai, Ahmad, *Media Pengajaran*, Bandung: Sinar Baru Algensindo. 2007, hlm. 5

Sujana, Asep ST 2005, *Paradigma Baru Dalam Manajemen Ritel Modern*, Yogyakarta.

Tillman, B. (2011). *Creative Character Design*. Kidlington: Focal Press.

Jurnal

Muhammad Sulhan. (2018). *Pendidikan Karakter Berbasis Budaya Dalam Menghadapi Tantangan Globalisasi*. Visipena Journal, vol 9, no.1, h.h. 159-172. Diakses dari: <https://doi.org/10.46244/visipena.v9i1.450>.

Nataniel Denge dan Heliza Ramania Hatta. (2009). *Perencanaan Sistem Informasi Terpadu Pemerintah Daerah Kabupaten Paser*. Jurnal Informatika Mulawarman. Vol. 4. No. 1, 47-54

Suhartono., dan Lestariningsih, Enny Dwi. (2016). *Etika Berbahasa Dalam Pelayanan Publik*. [Online]. Diakses dari: <https://jurnal.unimus.ac.id>

Waluyanto, H. D. (2005). *Komik sebagai media komunikasi visual pembelajaran*. Nirmana, 7(1).[Online]. Diakses dari: <http://203.189.120.189/ejournal/index.php/dkv/article/view/16441>

Yoga, A 2011, 'Penurunan Rasa Cinta Budaya Dan Nasionalisme Generasi Muda Akibat Globalisasi'. Jurnal Sosial Humaniora, vol. 4, no. 2, 1 Juni 2022.

Saraswati., dan Gulfa. Reiza Permanda. (2016). *Kearifan Lokal Kampung Adat Cireundeu dan Swasembada Pangan*. [Online]. Diakses dari http://digilib.mercubuana.ac.id/manager/t!@file_artikel_abstrak/Isi_Artikel_705452942385.pdf

Iban, M, 2020, 'Harmonisasi Agama Dalam Perkawinan, Studi Terhadap Persentuhan Islam Dengan Kepercayaan Lokal Sunda Wiwitan di Kampung Adat Cireundeu, Tesis, UIN Sunan Gunung Djati Bandung. [Online]. Diakses dari: <http://abulyatama.ac.id/?p=4876>

Halaman Web

ARTIKBBI.COM 2017, *Arti Kata Sendok, Makna, Pengertian dan Definisi – Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBI)*, dilihat 8 Desember 2022, <https://artikbbi.com/sendok/>.

CNBC Indonesia 2022, *Pengertian Website Menurut Ahli Lengkap Jenis Fungsinya*, dilihat 6 Desember 2022, <https://www.google.com/amp/s/www.cnbcindonesia.com/tech/20220618152119-37-348229/7-pengertian-website-menurut-ahli-lengkap-jenis-fungsinya/smp>.

hellosehat 2022, *Tabap Perkembangan Psikologi Remaja Usia 10-18 Tahun*, dilihat 8 Desember 2022, <https://hellosehat.com/parenting/remaja/tumbuh-kembang-remaja/perkembangan-psikologi-remaja/>.