

## **BAB V. KESIMPULAN**

### **V.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil perancangan yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwasanya terdapat tujuan yang ingin disampaikan pada perancangan ini. Adapun pada perancangan media informasi komik Wira ini, komik dirancang dengan konsep yang mudah diterima oleh anak-anak sebagai target khalayak dengan usia 10-15 tahun. Sebelum masuk pada tahap perancangan media, perancang membuat susunan *moodboard*, melakukan proses *brain storming* guna mendapatkan konsep dan arahan sesuai dengan tujuan yang hendak dicapai pada perancangan media komik Wira tersebut. Setelah melalui proses *brain storming*, langkah berikutnya adalah menentukan topik dan alur cerita komik yang hendak diangkat sesuai dengan tema/judul yang telah ditentukan dan menyusunnya kedalam bentuk skrip cerita maupun *storyline* yang selanjutnya akan digambarkan dalam bentuk sketsa kasar dan digital hingga proses *finishing*.

Media komik dipilih karena pada dasarnya komik banyak digemari oleh masyarakat. Komik merupakan media yang memuat beragam ilustrasi, sehingga dengan demikian bahwasanya akan memberikan nuansa yang baru dan menyenangkan apabila diaplikasikan dalam konsep untuk memahami informasi sebuah kebudayaan daerah melalui cerita komik tersebut. Pembuatan komik ini juga mampu memberikan sebuah eksplorasi dalam menceritakan konsep cerita masyarakat tradisional dengan format yang mudah diterima oleh anak muda. Selain itu terdapat manfaat dari membaca sebuah buku komik yakni dapat memberikan pengaruh dalam perkembangan kreatifitas dan imajinasi anak-anak, komik juga dapat memberikan stimulus dan menjadikan tokoh dalam komik menjadi model untuk mengembangkan kepribadian anak-anak. Selain itu dengan hadirnya komik Wira yang memberikan informasi mengenai kampung adat Cireundeu ini dapat turut menjadi bagian dalam meramaikan komik-komik lokal mengenai kebudayaan Indonesia.

Komik Wira sendiri memberikan informasi seputar kampung adat Cireundeu yang secara tidak langsung dapat membantu untuk melestarikan, dan untuk menguatkan identitas kebudayaan tradisional walaupun bukan tujuan utama dalam perancangan komik ini. Adapun informasi-informasi pada komik yang akan disampaikan yaitu mengenai etika dan bagaimana proses etika didalam masyarakat kampung Adat Cireundeu, serta informasi pendukung seputar kampung Cireundeu lainnya berupa makanan tradisional dan kebudayaannya.

## **V.2 Saran**

Dalam proses perancangan informasi mengenai Etika Sosial Masyarakat Kampung Adat Cireundeu melalui media komik, perancang memahami dan menyadari bahwasanya pada perancangan ini masih sepenuhnya belum dapat dikatakan merupakan perancangan buku komik yang sempurna khususnya pada bagian informasi yang tidak lengkap, serta kualitas ilustrasi komik yang belum cukup baik. Maka dari itu, diharapkan untuk kedepannya dapat menghadirkan komik-komik yang mengangkat tema kebudayaan tradisional Indonesia dalam format dan kualitas yang jauh lebih baik, baik itu dijadikan sebagai masukan untuk pribadi selaku perancang komik ini dan atau untuk perancang lain yang akan membuat komik kedepannya dalam ranah pendidikan. Sehingga diharapkan dapat menciptakan komik yang jauh lebih berkualitas, dengan konten informasi yang jauh lebih lengkap dan informatif mengenai kebudayaan Indonesia.