

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA TUGAS AKHIR .....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xii
BAB I. PENDAHULUAN .....	1
I. 1. Latar Belakang .....	1
I. 2. Identifikasi Masalah.....	4
I. 3. Rumusan Masalah.....	4
I. 4. Batasan Masalah .....	4
I. 5. Tujuan Perancangan.....	4
I. 6. Manfaat Perancangan.....	4
BAB II. VIDEO GAME OVERWATCH BERGENRE FIRST PERSON SHOOTER (FPS).....	6
II. 1. Landasan Teori .....	6
II. 1. 1. Video Game.....	6
II. 1. 2. Game Dengan Teknologi yang Lebih Maju .....	6
II. 1. 3. Genre Games .....	8
II. 1. 4. Game Online.....	10
II. 1. 5. Genre FPS.....	10
II. 2. Objek Penelitian .....	11
II. 2. 1. Game Overwatch .....	11
II. 2. 2. Overwatch 2 Menggantikan Overwatch .....	13
II. 2. 3. Masalah Setelah Menjadi Overwatch 2 .....	14
II. 2. 4. Penelitian dan Ensiklopedia Overwatch .....	14
II. 2. 5. Seasonal Event atau Event Musiman.....	15
II. 2. 6. Karakter Overwatch.....	22
II. 3. Analisis .....	29

II. 3. 1. Kuesioner.....	29
II. 4. Resume .....	35
II. 5. Solusi Perancangan.....	35
BAB III. STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP DESAIN .....	36
III. 1. Khalayak Sasaran .....	36
III. 1. 1. Demografis .....	36
III. 1. 2. Geografis .....	36
III. 1. 3. Psikografis .....	37
III. 1. 4. <i>Consumer Insight</i> .....	37
III. 1. 5. <i>Customer Journey</i> .....	38
III. 2. Strategi Perancangan .....	40
III. 2. 1. Tujuan Komunikasi .....	40
III. 2. 2. Pendekatan Komunikasi.....	41
III. 2. 3. Mandatory .....	41
III. 2. 4. Materi Pesan.....	42
III. 2. 5. Gaya Bahasa.....	42
III. 2. 6. Strategi Kreatif.....	42
III. 2. 7. Strategi Media .....	43
III. 3. 5. Studi Visual Background .....	65
III. 3. 7. Studi Elemen Visual Pendukung.....	68
III. 3. 8. Studi Visual Ensiklopedia .....	71
III. 3. 7. Warna .....	73
BAB IV. MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI .....	74
IV. 1. Media Utama.....	74
IV. 2. Media Pendukung .....	81
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN.....	91
V. 1. KESIMPULAN .....	91
V. 2. SARAN .....	91
DAFTAR PUSTAKA .....	92
SURAT KETERANGAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	97
KONTAK PENULIS & KONTRIBUTOR.....	98
RIWAYAT PENELITIAN .....	99