

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

V. 1. KESIMPULAN

Pada penulisan tugas akhir memiliki tujuan agar Overwatch bisa kembali menjadi lebih populer. Dengan memberikan informasi tentang *event* musiman pada Overwatch, masyarakat akan tertarik untuk bermain Overwatch dan ikut bersama meramaikan dan mengajak orang lain untuk bermain. Dari perancangan ini, selain *event* musimannya, dengan karakter utama pada ensiklopedia ini agar pemain bisa lebih bermain karakter dengan *role support* yang membuat seluruh pemain saat mencari *match* pada Overwatch akan lebih cepat. Media utama ensiklopedia ini dirancang dengan fokus utama sebuah ilustrasi yang dibantu dengan elemen-elemen visual yang bisa mendukung ilustrasi, dengan dibuatnya satu maskot yang lucu, dengan bermaksud untuk memperkenalkan media utama dan media pendukung ke khalayak yang lebih luas. Maskot dibuat dengan seolah bicara dengan para pembaca di ensiklopedia melalui sebuah *balloon text*, dengan menggunakan kata-kata yang mengajak dan ringan dibaca agar para pembaca bisa mudah mengerti apa isi dari ensiklopedia itu sendiri.

V. 2. SARAN

Perancangan ini masih jauh dari kata sempurna, dari mulai segi ilustrasi, elemen visual, tipografi, dan pendukung lainnya yang seharusnya bisa membuah perancangan ini lebih baik, dan bila memungkinkan dengan karakter yang lebih banyak. Pada perancangan selanjutnya bisa lebih mendalami informasi tentang Overwatch, atau mungkin informasi yang para pemain profesional sekalipun tidak tahu.