

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA TUGAS.....	iii
AKHIR .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
KATA PENGANTAR.....	iv
DATA RIWAYAT HIDUP .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABLE .....	xiii
BAB I .....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Fokus Permasalahan .....	2
1.3 Permasalahan Perancangan .....	3
1.4 Ide dan Gagasan .....	3
1.5 Tujuan Perancangan .....	4
BAB II.....	5
TINJAUAN TEORI DAN DATA.....	5
PERANCANGAN INTERIOR KOMUNITAS SKATE PUNK .....	5
DI BANDUNG MELALUI PENDEKATAN STREET ART .....	5
2.1 Komunitas Skate Punk .....	5
2.1.1 Sejarah Singkat Skate Punk.....	5

A. SkateBoard .....	6
B. Punk .....	6
2.1.2 Komunitas skatepunk di Bandung.....	13
2.2 Skate Park.....	14
2.2.1 Fungsi Skate park .....	14
2.2.2 Klasifikasi Skatepark.....	15
2.2.3 Kategori Utama Skatepark .....	16
2.2.4 Standar Media Rintangan .....	17
2.3 Skateboard.....	22
2.4 Auditorium .....	24
2.4.1 Jenis Auditorium .....	24
2.4.2 Bentuk Ruang Auditorium .....	25
2.4.3 Bentuk Panggung Auditorium.....	28
2.4.4 Fasilitas penunjang ruang auditorium .....	30
2.5 Street Art .....	31
2.5.1 Sejarah Singkat Street Art .....	32
2.5.2 Jenis Street Art .....	32
2.6 Studi Antropometri.....	35
2.7 Analisa Studi Banding Fasilitas Sejenis.....	38
<b>BAB III.....</b>	<b>42</b>
<b>KONSEP PERANCANGAN INTERIOR KOMUNITAS SKATE PUNK DI BANDUNG MELALUI PENDEKATAN STREET ART .....</b>	<b>42</b>
3.1 Deskripsi Proyek .....	42
3.2 Lokasi dan Site Plan.....	43
3.3 Struktur Organisasi.....	43

3.4 Data dan Karakter User Utama .....	44
3.4.1 Komunitas <i>Skate Punk</i> .....	44
3.4.2 Pengunjung .....	45
3.5 Kompleksitas Alur Sirkulasi User-Barang-Sampah.....	46
3.6 Tabel Aktivitas dan Fasilitas .....	49
3.7 Tabel Koleksi .....	52
3.8 Program Kedekatan Antar Ruang .....	53
3.8.1 Diagram bubble .....	53
3.8.2 Diagram pensil .....	54
3.9 Zoning - Blocking .....	54
<b>BAB IV .....</b>	<b>57</b>
<b>KONSEP PERANCANGAN .....</b>	<b>57</b>
4.1 Mind Mapping.....	57
4.2 Konsep Perancangan .....	57
4.3 Konsep Citra/Tema .....	57
4.4 Konsep Bentuk .....	60
4.5 Tata Letak Furniture.....	61
4.6 Pola Lantai.....	62
4.7 Pola langit-langit .....	63
4.8 Pola Titik lampu .....	64
4.9 Way Finding System .....	64
4.10 Konsep Material .....	65
4.11 Konsep Warna .....	66
4.12 Desain Furniture .....	66

4.13 Teknis Pencahayaan .....	67
4.14 Teknis Penghawaan.....	67
4.15 Konsep Keamanan.....	68
DAFTAR PUSTAKA .....	69