

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	4
BAB I PENDAHULUAN	13
1.1 Latar Belakang Masalah	13
1.2 Fokus Permasalahan Perancangan.....	16
1.3 Permasalahan Perancangan	16
1.4 Ide atau Gagasan Perancangan	17
1.5 Maksud dan Tujuan Perancangan.....	18
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	19
2.1 Studi Literatur.....	19
2.1.1 <i>Bicycle Motocross (BMX)</i>	19
2.1.2 Sejarah <i>Bicycle Motocross (BMX)</i>	19
2.1.3 <i>BMX Freestyle</i>	20
2.1.4 Macam Trik <i>BMX Freestyle</i>	24
2.1.5 Rintangan <i>BMX Freestyle</i>	27
2.1.6 Perlengkapan Keamanan <i>BMX Freestyle</i>	29
2.1.7 Rangka Sepeda <i>BMX</i>	31
2.1.8 Kompetisi <i>BMX Freestyle</i>	35
2.2 Fasilitas Olahraga	40
2.2.1 Persyaratan dan Standar Bangunan Fasilitas Olahraga.....	41
2.2.2 Fasilitas Pendukung Fasilitas Olahraga	44
2.3 Studi Antropometri.....	48
2.4 Urban Street Art	50
2.5 Analisa Studi Banding Fasilitas Sejenis.....	56

2.6 Studi <i>Image</i>	60
2.7 Studi Preseden.....	61

BAB 3 KONSEP PERENCANAAN FASILITAS OLAHRAGA BMX

<i>FREESTYLE INDOOR</i>	64
3.1 Deskripsi Proyek.....	64
3.1.1 Visi dan Misi	65
3.1.2 Struktur organisasi.....	65
3.2 Data dan Karakteristik User Utama	66
3.3 Alur Sirkulasi User-Barang-Sampah	68
3.4 Tabel Aktivitas dan Fasilitas.....	72
3.5 Program Kedekatan Ruang	73
3.6 Zoning-Blocking	74

BAB IV KONSEP PERANCANGAN FASILITAS OLAHRAGA BMX

<i>INDOOR DI BANDUNG</i>	77
4.1 Tema Perancangan	77
4.2 Konsep Perancangan.....	77
4.2.1 Konsep Bentuk	78
4.2.2 Tata Letak Furniture.....	79
4.2.2 Pola Lantai.....	79
4.2.3 Pola Langit-langit.....	80
4.2.4 Gubahan Titik Lampu	80
4.2.5 Way Finding System	81
4.2.6 Konsep Material	81
4.2.7 Konsep Warna	82
4.2.8 Desain Furniture.....	82
4.2.9 Teknis Penghawaan.....	83

4.2.10 Teknis Pencahayaan.....	84
4.2.11 Teknis Keamanan	84
DAFTAR PUSTAKA	86

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 BMX Dirt	21
Gambar 2. 2 BMX Street	22
Gambar 2. 3 BMX Park	23
Gambar 2. 4 BMX Vert	23
Gambar 2. 5 BMX Flatland	24
Gambar 2. 6 Highrise dan Lowrise	32
Gambar 2. 7 Upsweep dan Backsweep	32
Gambar 2. 8 Two Piece dan Four Piece	33
Gambar 2. 9 Frame	33
Gambar 2. 10 Fork	34
Gambar 2. 11 Ban	34
Gambar 2. 12 Velg	35
Gambar 2. 13 Minuman Monster Energy	38
Gambar 2. 14 Logo Vans	39
Gambar 2. 15 Logo Red Bull	40
Gambar 2. 16 Ukuran Minimal Ruang Matra Gedung Olahraga	42
Gambar 2. 17 Koefisien Refleksi dan Tingkat Warna	43
Gambar 2. 18 Antropometri Rak display pada area Retail	49
Gambar 2. 19 Antropometri kitchen set	50
Gambar 2. 20 Grafitti	53
Gambar 2. 21 Mural Politik	54
Gambar 2. 22 Mural Sosial Budaya	55
Gambar 2. 23 Mural Ekonomi	55
Gambar 2. 24 Cahaya Lampu Kota	60
Gambar 2. 25 Sorot Marka Jalan	61
Gambar 2. 26 Jalanan Kota	61
Gambar 2. 27 Jalanan Kota	62

Gambar 3. 1 Site Plan	65
Gambar 3. 2 Struktur Organisasi	67
Gambar 3. 3 Alur Sirkulasi Pengelola	69
Gambar 3. 4 Alur Sirkulasi Atlet Komunitas Lantai 1	70
Gambar 3. 5 Alur Sirkulasi Atlet Komunitas Lantai 2	71
Gambar 3. 6 Alur Sirkulasi Tim Kompetisi Lantai 1	71
Gambar 3. 7 Alur Sirkulasi Tim Kompetisi Lantai 2	72
Gambar 3. 8 Alur Sirkulasi Pengunjung Umum Lantai 1	72
Gambar 3. 9 Alur Sirkulasi Pengunjung Umum Lantai 2	72
Gambar 3. 10 Alur Sirkulasi Barang	73
Gambar 3. 11 Program Kedekatan Ruang	75
Gambar 3. 12 Zoning Lantai 1	75
Gambar 3. 13 Zoning Lantai 2	76
Gambar 3. 14 Blocking Lantai 1	76
Gambar 3. 15 Blocking Lantai 2	77

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1	Macam Trik BMX Freestyle	27
Tabel 2. 2	Rintangan BMX Freestyle	29
Tabel 2. 3	Perlengkapan Keamanan BMX Freestyle	31
Tabel 2. 4	Street Art di Kota Bandung	57
Tabel 2. 5	Analisa Studi Banding Fasilitas Sejenis	60
Tabel 2. 6	Analisis Skatelab	63
Tabel 2. 7	Analisis Donkey Skatepark	64