

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1.Latar Belakang	1
1.2.Rumusan Masalah	5
1.2.1. Rumusan Masalah Makro	5
1.2.2. Rumusan Masalah Mikro	5
1.3.Maksud dan Tujuan Penelitian	6
1.3.1. Maksud Penelitian	6
1.3.2. Tujuan Penelitian	6
1.4.Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Kegunaan Teoritis	7
1.4.2. Kegunaan Praktisi	7

BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1. Tinjauan Pustaka	8
2.1.1 Tinjauan Tentang Penelitian Terdahulu	8
2.1.2 Tinjauan Komunikasi Intrapersonal	9
2.1.3 Definisi Komunikasi Intrapersonal	10
2.1.3.1. Ruang lingkup Komunikasi Intrapersonal.....	12
2.1.4 Tinjauan Tentang Konstruksi Makna	20
2.1.4.1. Makna.....	20
2.1.5 Tinjauan Tentang Fanatisme	24
2.1.6 Tinjauan Tentang Komunitas	26
2.2. Kerangka Pemikiran	27
2.2.1 Konstruksi Realitas Sosial	28
BAB III METODE PENELITIAN	31
3.1 Metode Penelitian	35
3.2. Desain Penelitian.....	35
3.2.1. Konstruksi Makna Dalam Fenomenologi	42
3.2.2 Informan Peneliti	45
3.3. Teknik Pengumpulan Data	47
3.3.1. Studi Pustaka	47
3.3.2. Studi Lapangan	48
3.4. Uji Keabsahan Data	50
3.5. Teknik Pengumpulan Data	51
3.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	54

3.6.1 Lokasi Penelitian	54
3.6.2 Waktu Penelitian	54

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	55
4.1.1 Gambaran Objek Penelitian	55
4.1.1.1 Komunitas <i>Squad Red Shield</i>	55
4.1.1.2 Identitas Informan	58
4.1.1.2.1 Informan Kunci	59
4.1.1.2.2 Informan Pendukung	60
4.1.1.2 Proses Pendekatan	62
4.2 Hasil Penelitian	63
4.2.1 Motif Fanatisme <i>Squad Red Shield</i> Pada Game Online Rising Force	64
4.2.2 Pengalaman Fanatisme <i>Squad Red Shield</i> Terhadap Game Rising Force	69
4.2.3 Nilai Fanatisme <i>Squad Red Shield</i> Terhadap Game Online Rising Force.	72
4.2.4 Konstruksi Makna Fanatisme Bagi <i>Squad Red Shield</i> Pada Game Rising Force.	75
4.3 Pembahasan.....	76
4.3.1 Motif Fanatisme <i>Squad Red Shield</i> Terhadap Game Online Rising Force.	81

4.3.2	Pengalaman Fanatisme <i>Squad Red Shield</i> Terhadap Game Online Rising Force.	83
4.3.3	Nilai Fanatisme <i>Squad Red Shield</i> Terhadap Game Online Rising Force.....	84
4.3.4	Konstruksi Makna Fanatisme Terhadap Game Online Pada Komunitas <i>Squad Red Shield</i>	88

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1.	Kesimpulan	89
5.2	Saran	90
5.2.1.	Bagi Komunitas <i>Squad Red Shiel</i>	90
5.2.2.	Bagi Peneliti Selanjutnya	91

DAFTAR PUSTAKA	92
-----------------------------	----

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	8
Tabel 3.1 Tabel Informan	46
Tabel 3.2 Jadwal Penelitian.....	54

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Alur Berpikir	34
Gambar 3.1 Konstruksi Makna Dalam Fenomenologi	44
Gambar 3.2 Uji Kredibilitas Dalam Penelitian Kualitatif	50
Gambar 3.3 Model Analisis Data	52
Gambar 4.1 Mochammad Hidayat	57
Gambar 4.2 Igusti Glen	58
Gambar 4.3 Arto Ramadhani	60

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Research	93
Lampiran 2 Surat Permohonan Judul dan Pembimbing.....	94
Lampiran 3 Lembar Revisi UP	95
Lampiran 4 Berita Acara Bimbingan Sidang	96
Lampiran 5 Pedoman Observasi	97
Lampiran 6 Pedoman Wawancara.....	99
Lampiran 7 Transkrip Wawancara	101
Lampiran 8 Dokumentasi	107