

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Perancangan media informasi tentang penjelasan, trik, dan tokoh sulap klasik melalui multimedia interaktif berjudul “SULAP KLASIK” bertujuan untuk menyelesaikan masalah kesalahpahaman yang ada di masyarakat yang memiliki ketertarikan terhadap sulap klasik. Diharapkan masyarakat yang tertarik terhadap sulap klasik dan juga penghobi dapat lebih memahami tentang sulap klasik dan menghilangkan kesalahpahaman terhadap sulap klasik.

Penggunaan gaya ilustrasi campuran *arts and crafts movement*, dan pemilihan warna dari unsur - unsur warna yang terdapat di desain panggung teater dapat memberikan kesan dan ciri khas dari seorang pesulap yang misterius, selain itu dengan menyampaikan pesan dengan cara yang interaktif dapat membuat pesan dan materi yang disampaikan lebih mudah diterima oleh audiens, penyampaian pesan melalui multimedia digital juga mempermudah audiens untuk dapat mengakses media tersebut dengan lebih mudah dan nyaman, karena kebanyakan target audiens sudah memiliki laptop dan komputer untuk menggunakan multimedia.

V.2 Saran

Media informasi mengenai aliran sulap klasik dalam Bahasa Indonesia dan bisa diakses oleh publik di Indonesia saat ini biasanya informasi dalam bentuk artikel - artikel singkat yang kurang cocok untuk khalayak sasaran dalam perancangan ini, hal ini sangat disayangkan karena informasi yang sedikit ini tidak sebanding dengan jumlah masyarakat yang tertarik terhadap sulap klasik yang banyak, oleh karena itu saran bagi perancangan dengan tema yang berkaitan disarankan untuk membuat penyampaian media yang lengkap dan menarik, seperti buku elektronik, atau *website* yang dapat audiens akses dengan mudah dan media yang menarik