

## **BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN**

### **V.1 Kesimpulan**

Perancangan informasi mengenai permainan gasing kayu tradisional melalui buku cerita ilustrasi merupakan suatu bentuk penyelesaian masalah terkait permainan gasing kayu tradisional. Media buku ilustrasi merupakan bentuk solusi perancangan. Dalam hal ini, media buku ilustrasi hadir sebagai sumber informasi yang dapat membantu masyarakat khususnya anak-anak untuk mengingatkan kembali untuk memainkan permainan tradisional agar anak-anak zaman sekarang mengetahui dan menambah wawasan dalam permainan tradisional. Perancangan menggunakan pendekatan elemen utama visual berupa ilustrasi yang menarik, berkarakter, dan berfungsi sebagai penjelasan dari setiap narasi informasi. Pendekatan tersebut dengan rancangan yang kekanak-kanakan yang mudah dipahami oleh khalayak. Dengan demikian, permainan gasing kayu tradisional dapat memiliki sumber informasi yang cukup detail serta bisa mengajak masyarakat khususnya anak-anak mengenali dan memainkannya lagi. Selain itu, perancangan bermanfaat untuk menginformasikan kepada masyarakat khususnya anak-anak tentang permainan tradisional. Permainan gasing kayu dapat melatih sikap empati, melatih fisik dan mental anak dengan adanya media buku ilustrasi sebagai gambaran untuk mengajak bermain dan mengetahui kembali.

### **V.2 Saran**

Perancangan informasi mengenai permainan gasing kayu tradisional dapat terbilang minim di Indonesia khususnya Kota Bandung. Sebaiknya selaku peran orangtua mengingatkan kembali kepada anaknya agar anaknya tersebut mengetahui permainan tradisional, agar menambah wawasan kepada anak tersebut. Oleh karena itu saran untuk perancangan selanjutnya adalah dengan memperluas media yang ditujukan bagi permainan gasing. Misalnya, melalui media video, audio visual, aplikasi, situs, atau media informasi lainnya yang membahas gasing kayu tradisional. Pembahasan dapat diperluas misalnya dengan menunjukkan dari peran orang tua, saudara, teman agar bisa memperkenalkan kembali.