

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA TUGAS AKHIR	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I. PENDAHULUAN	1
I.1. Latar Belakang Masalah	3
I.2. Identifikasi Masalah.....	3
I.3. Rumusan Masalah.....	4
I.4. Batasan Masalah	4
I.5. Tujuan dan Manfaat Perancangan.....	4
I.5.1. Tujuan Perancangan.....	5
I.5.2. Manfaat Perancangan.....	5
BAB II PERMAINAN TRADISIONAL KELERENG	6
II.1. Landasan Teori	6
II.1.1 Pengertian Permainan Tradisional	6
II.1.2 Permainan Tradisional Kelereng.....	7
II.2. Objek Perancangan	10
II.2.1 Definisi Kelereng.....	10
II.2.2 Manfaat Bermain Kelereng.....	11
II.2.3 Teknik Pembuatan Kelereng	12
II.3. Analisa Permasalahan.....	27

II.3.1 Observasi.....	27
II.3.2 Wawancara	28
II.4. Resume	38
II.5. Solusi Perancangan.....	39
BAB III. STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP DESAIN	41
III.1. Khalayak Sasaran	41
III.2. Strategi Perancangan.....	43
III.2.3. <i>Mandatory</i>	45
III.2.4. Materi Pesan.....	46
III.2.5. Gaya Bahasa.....	46
III.2.6. Strategi Kreatif	47
III.2.7. Strategi Media	49
III.2.8. Strategi Distribusi dan Waktu Penyebaran.....	58
III.3. Konsep Visual	59
III.3.1. Format Desain	59
III.3.2. Tata Letak.....	67
III.3.3. Tipografi.....	74
III.3.4. Ilustrasi	75
III.3.5. Warna	77
BAB IV. MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI.....	80
IV.1. Teknis Produksi.....	80
IV.2. <i>Final</i> Media Utama.....	86
IV. 3. Final Media Pendukung.....	91
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	104
V.1. Kesimpulan.....	104
V.2. Saran.....	104

DAFTAR PUSTAKA.....	105
SURAT KETERANGAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	109
KONTAK PENULIS DAN KONTRIBUTOR PERANCANGAN.....	110
LAMPIRAN.....	111
RIWAYAT HIDUP.....	122