

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat, hidayah, berkah, rezeki dan karunia yang diberikan-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Informasi Griya Seni Popo Iskandar Melalui Media *Board Game*” yang dilaksanakan di Griya Seni Popo Iskandar, yang bertempat di Jl. Dr.Setiabudi No.235B, Isola, Kec. Sukasari, Kota Bandung, Jawa Barat 40154, yang dimulai pada bulan November 2021 sampai dengan bulan Maret 2022.

Penulis sangat menyadari bahwa dalam penyusunan dan perancangan Laporan Tugas Akhir ini tidak akan dapat berjalan tanpa adanya bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis bermaksud untuk menyampaikan rasa terimakasih dengan tulus kepada:

- Prof. Dr. Ir. Eddy Soeryanto Soegoto, MT selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia.
- Assoc. Prof. Dr. Ir. Lia Warlina, M.Si selaku Dekan Fakultas Desain Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM) yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk mengerjakan Tugas Akhir.
- Dr. Kankan Kasmana, S.Sn., M.Ds., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Strata 1 (Satu) Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM) yang telah memberikan dukungan serta arahan kepada penulis.
- Deni Albar, M.Ds., selaku Wali Dosen Kelas DKV-3 angkatan tahun 2018 dan Koordinator Tugas Akhir yang telah memberikan dukungan dan masukan dalam proses pembuatan Tugas Akhir.
- Dr. Taufan Hidayatullah, S.Sn., M.Ds. selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir, yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan masukan dalam proses pembuatan Tugas Akhir kepada penulis.
- Dr. Rini Maulina, M.Sn. selaku Dosen Penguji 1, yang telah memberikan masukan dan saran dalam Tugas Akhir.
- Wantoro, M.Ds. selaku Dosen Penguji 2, yang telah memberikan saran dan masukan terkait laporan Tugas Akhir.

- Anton Susanto selaku Kurator di Griya Seni Popo Iskandar, yang telah membimbing dan mengarahkan dengan sangat baik.
- Seluruh staf karyawan, yaitu sekretaris jurusan (sekjur) Prodi Desain Komunikasi Visual Universitas Komputer Indonesia, yang telah bersedia menyediakan waktu dan tenaga nya untuk membantu penulis.
- Narasumber yang telah memberikan informasi terkait kebutuhan Tugas Akhir ini.
- Orang tua dan keluarga yang selalu memberikan semangat dan doa restu.
- Teman perkuliahan yang telah menemani, membantu, dan saling bertukar ilmu.
- Dan seluruh pihak yang terlibat dan membantu dalam membantu penulis dalam mengerjakan Tugas Akhir.

Demikian yang dapat penulis sampaikan, penulis mengharapkan kritik dan saran yang dapat membangun dari semua pihak. Semoga hasil laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Bandung, 31 Agustus 2022

Perancang,



Imelia Nurlaila Fitria

NIM. 51918108