

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Untuk menjawab ketidaktahuan masyarakat dari masalah terkait mitos salah yang sering terjadi pada masyarakat Islam di Indonesia, maka diciptakan sebuah rancangan informasi dalam bentuk *e-comic* atau komik elektronik sebagai bentuk media untuk menjawab masalah yang terjadi. Dalam hal ini, media *e-comic* hadir sebagai media informasi secara edukatif yang dapat membantu umat muslim untuk mengetahui hal-hal yang berkaitan dengan mitos salah agar tidak terjerumus dan masuk dalam ketidaktahuan dasar tentang jin dan dunianya.

Pendekatan penyampaian informasi menggunakan pendekatan utama elemen visual dalam bentuk ilustrasi komik dengan nuansa horor dan komedi dengan penjelasan yang cukup dimengerti sehingga pesan bisa tersampaikan kepada audiens yang ingin dicapai. Sedangkan untuk platform yang digunakan adalah Webtoon sehingga media bisa dengan mudah dipublikasi dan diakses oleh semua orang dimanapun kapanpun.

V.2. Saran

Sebagian besar dari perancangan informasi mengenai jin di Indonesia sendiri tidak bisa dibilang sedikit. Namun pada umumnya media yang digunakan untuk menyampaikan informasi terkait hal yang sama dengan masalah ini adalah berbentuk artikel yang kurang cocok dengan media informasi bagi remaja dan dewasa awal. Di sisi lain terdapat media yang sudah sesuai dengan konsep bagi remaja namun kurang didasari pada sumber-sumber Islam yang benar. Oleh karena itu saran bagi perancangan yang akan dilakukan pada masa mendatang adalah dengan membuat media yang lebih interaktif dengan nuansa yang menghibur namun tetap sesuai dengan sumber-sumber yang sesuai pada sumber Islam.