

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yesus Kristus atas berkat dan karuniaNya, sehingga laporan penelitian desain yang berjudul “Kajian Visual Karakter Boss pada Video Game *Cry of Fear* melalui analisis Deskriptif” ini bisa diselesaikan pada tepat waktunya. Perancangan laporan ini diajukan untuk menganalisis sebuah desain karakter *boss* pada *game* yang berjudul *Cry of Fear* secara deskriptif pada 6 jenis *boss video game Cry of Fear*. Perancangan laporan ini digunakan juga sebagai persyaratan skripsi di kampus Universitas Komputer Indonesia.

Laporan ini dapat disusun dengan bantuan – bantuan dan bimbingan yang diberikan oleh beberapa pihak, oleh karena itu saya ucapkan syukur dan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Eddy Soeryanto Soegoto selaku rektor dan pendiri UNIKOM.
2. Ibu Assoc. Prof. Dr. Ir. Lia Warlina, M.Si. selaku dekan dari Falkutas Desain.
3. Bapak Dr. Kankan Kasmana, S.Sn., M.Ds. selaku ketua program studi Desain Komunikasi Visual.
4. Bapak Deni Albar, S.Sn., M.Ds. selaku kordinator TA/Skripsi dan dosen pembimbing mata kuliah skripsi.
5. Kedua orang tua Ferdinandus Suryanto dan Angela Haryanti serta kedua saudara kandung Theresia Roschella Suryanto Putri dan Gerardo Carel Suryanto Putra yang telah memberikan doa dan nasehat kepada penulis .

Semoga laporan skripsi ini dapat berkenan dan bermanfaat bagi pembaca, jika terdapat sebuah kesalahan atau kekurangan dalam laporan skripsi ini maka peneliti berusaha akan lebih baik kedepannya.

Bandung, 26 Agustus 2022

Penulis,

Emanuel Steven Suryanto Putra

NIM. 51918030