

**Laporan Skripsi**

**KAJIAN VISUAL KARAKTER *BOSS* PADA *VIDEO GAME*  
*CRY OF FEAR* MELALUI ANALISIS DESKRIPTIF**

**19106 / Skripsi**

**Semester II 2021-2022**

**oleh :**

**Emanuel Steven Suryanto Putra**

**NIM 51918030**

**Program Studi Desain Komunikasi Visual**



**FAKULTAS DESAIN**

**UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA**

**BANDUNG**

**2022**