

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA TUGAS AKHIR	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I. PENDAHULUAN	1
I.1. Latar Belakang Masalah	1
I.2. Identifikasi Masalah.....	2
I.3. Rumusan Masalah.....	3
I.4. Batasan Masalah	3
I.5. Tujuan dan Manfaat Perancangan.....	3
I.5.1. Tujuan Perancangan.....	3
I.5.2. Manfaat Perancangan.....	4
BAB II. PEMBAHASAN MASALAH & SOLUSI MASALAH MENGENAI KISAH NUSAIBAH BINTI KA'AB.....	5
II.1. Landasan Teori	5
II.1.1. Pengertian Sahabat Rasulullah saw.	5
II.1.2. Kondisi Madinah pada Masa Rasulullah saw.....	7
II.1.3. Karakteristik Wanita Madinah	9
II.2. Data Objek.....	13

II.2.1. Profil Nusaibah binti Ka'ab.....	13
II.2.2. Silsilah Keluarga Nusaibah binti Ka'ab	14
II.2.3. Sifat Nusaibah binti Ka'ab	15
II.2.4. Awal Masuk Keislaman Nusaibah binti Ka'ab	16
II.2.5. Keterlibatan Nusaibah binti Ka'ab di Perang Uhud.....	17
II.2.6. Strategi Perang Uhud.....	21
II.3. Analisis Permasalahan.....	24
II.3.1. Observasi	24
II.3.2. Wawancara	32
II.3.3. Kuesioner.....	40
II.4. Resume	58
II.5. Solusi Perancangan.....	60
BAB III. STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP DESAIN	61
III.1. Khalayak Sasaran	61
III.2. Strategi Perancangan.....	65
III.2.1. Tujuan Komunikasi.....	66
III.2.2. Pendekatan Komunikasi.....	66
III.2.3. <i>Mandatory</i>	68
III.2.4. Materi Pesan.....	71
III.2.5. Gaya Bahasa.....	72
III.2.6. Strategi Kreatif	72
III.2.7. Strategi Utama.....	90
III.2.8. Strategi Distribusi dan Waktu Penyebaran Media	93
III.3. Konsep Visual	98
III.3.1. Format Desain	98
III.3.2. Tata Letak (<i>Layout</i>).....	99

III.3.3. Tipografi.....	100
III.3.4. Ilustrasi.....	102
III.3.5. Warna	103
BAB IV. MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI	105
IV.1. Teknis Produksi	105
IV.1.1. Tahap Pra Produksi	105
IV.1.2. Tahap Produksi	107
IV.1.3. Tahap Pasca Produksi	107
IV.2. Media Utama.....	107
IV.3. Media Pendukung	113
IV.3.1. Buku Digital Interaktif.....	113
V.3.2. Media sosial	114
IV.3.3. Poster	115
IV.3.4. <i>X-banner</i>	116
IV.3.5. Boneka	117
IV.3.6. Bantal Selimut.....	118
IV.3.7. Gantungan Tas	118
IV.3.8. Tempat Pensil.....	119
IV.3.9. Tas.....	120
IV.3.10. Kerudung.....	121
IV.3.11. Pembatas Buku	122
IV.3.12. <i>Puzzle</i>	122
V. KESIMPULAN & SARAN	124
V.1. Kesimpulan	124
V.2. Saran.....	124

DAFTAR PUSTAKA	126
LAMPIRAN.....	133