

BAB V. KESIMPULAN & SARAN

V.1. Kesimpulan

Untuk menjawab permasalahan yang terjadi dimasyarakat khususnya yang beragama Islam tentang ketidak tahuan terkait kisah Muhammad Al-Fatih melawan Vlad Dracula, maka dalam perancangan media informasi ini dibuat komik elektronik Kisah Muhammad Al-Fatih melawan Vlad Dracula. Dengan harapan komik ini dapat menambah wawasan masyarakat Indonesia dan masyarakat bisa meneladani nilai-nilai kepemimpinan serta sifat-sifat Muhammad Al-Fatih ketika melawan Vlad Dracula. Komik elektronik ini diupload melalui Platform LINE *Webtoon* karena LINE *Webtoon* merupakan platform *Webtoon* paling terkenal di Indonesia dan disediakan secara gratis. LINE *Webtoon* merupakan salah satu aplikasi paling populer untuk membaca komik. Total pengunduh aplikasi LINE *Webtoon* lebih dari 600.000 orang (Herlambang 2020). Perancangan media ini menggunakan pendekatan visual, pendekatan verbal, strategi kreatif, serta strategi dalam pendistribusiannya yang bertujuan menambah daya tarik bagi masyarakat untuk mengetahui media informasi ini.

V.2. Saran

Masih Banyaknya masyarakat yang tidak mengetahui kisah Muhammad Al-Fatih melawan Vlad Dracula walaupun sudah ada beberapa media yang membahas kisah tersebut. Maka dari itu agar masyarakat lebih banyak yang mengetahui kisah Muhammad Al-Fatih melawan Vlad Dracula, pembuatan media informasi terkait kisah Muhammad Al-Fatih melawan Vlad Dracula disarankan untuk membuat media yang bisa lebih berinteraksi dengan khalayak pendengar atau pembaca kisah Muhammad Al-Fatih melawan Vlad Dracula. Diantaranya media seperti Animasi dan Multimedia interaktif yang membahas kisah Muhammad Al-Fatih melawan Vlad Dracula.