

Daftar Pustaka

- Aditya, R 2021, Jenis Sekolah di Indonesia: Manakah Yang Terbaik?
- Al Amin, M 2017, Klasifikasi Kelompok Umur Manusia Berdasarkan Analisis Dimensi Fraktal Box Counting Dari Citra Wajah Dengan Deteksi Tepi Canny. MATH unesa (Jurnal Ilmiah Matematika), 2(6).
- Alfabeta, J 1988, Panduan Pengajaran Buku Pengajaran Musik Melalui Pengalaman Musik. Jakarta: Proyek Pengembangan Lembaga Pendidikan.
- Anonim 2022, Hakikat Sekolah Alam.
- Anna, Y, B 2010, Uniknya Tarian Jawa. Bogor: Horizon.
- Balai Pustaka, Ensiklopedi Nasional, Jilid VII., PT. Cipta Adi Pustaka, Jakarta, 1994.
- Buchari, A. Manajemen Pemasaran dan Pemasaran Jasa, (Bandung: Alfabeta, 2016), hlm. 292
- Creswell, J, W 1998, Qualitative inquiry and research design: Choosing among five traditions. Thousand Oaks, CA: Sage.
- Djaslim, S & Yevis M, Prilaku Konsumen & Pemasaran Strategi, (Bandung : Linda Karya, 2002), hlm. 123.
- Ekawardhani, Y & Natagracia, G 2012 Kajian Prinsip Pokok Tipografi (Legibility, Readability, Visibility, Dan Clarity) Pada Poster Film Beranak Dalam Kubur The Movie Dan Jelangkung. Visualita Jurnal Online Desain Komunikasi Visual, 4(1).
- Harris, M & Johnson, O 2000, Cultural Anthropology, (5th ed.), Needham Heights, MA: Allyn and Bacon.
- Hartati, N 2009, Gambaran Sikap Orang Tua Terhadap Sekolah Alam [1](#)
- Hermiono, A 2017, Manajemen Berbasis Sekolah.
- Hidayatullah, Priyanto, Akbar A & Rahim Z 2011, Animasi Pendidikan Menggunakan Flash. Informatika Bandung.
- Husamah 2013, <https://123dok.com/document/z1525ley-perancangan-sekolah-alam-kabupaten-malang-pendekatan-arsitektur-biofilik.html>
- Imron, A 1995, Manajemen Peserta Didik Di Sekolah Malang Deepdikbud IKIP Malang
- Mulyana, M 2019, Strategi Promosi Dan Komunikasi.
- Ningrum, I, K & Purnama Y, I 2019, Sekolah Alam
- Nitisemito, A 1982, Manajemen Personalialia. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Novianti, N & Tarmawan, I 2021, Perancangan Kampanye Sosial Mengatasi Penyakit Maag. DIVAGATRA - Jurnal Penelitian Mahasiswa Desain, 1(1), 91-101.
- Persada, S, I, P 2020, "Analisis Visual Gim Cuphead."
- Rizki. 2008, Undang Undang Sekolah Alam.

Suheri, A 2006, Animasi Multimedia Pembelajaran, Jurnal Media Teknologi, Vol. 2, No. 1. Cianjur: Universitas Suryakencana.

Zanti, A dalam buku Made Pidarta 1997, Pengertian Sekolah