

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pada perancangan “Azazil” melalui film animasi ini dapat disimpulkan bahwa film animasi dirancang untuk mengenalkan sebuah kisah Azazil ketika sebelum menjadi iblis. Media informasi yang digunakan berupa film animasi kisah Azazil ini sangat penting bagi remaja – remaja untuk dapat mengenal lebih jauh kisahnya sebagai salah satu bagian pendidikan agama Islam. Pemilihan media informasi berupa film animasi ini dibuat semenarik mungkin agar menimbulkan ketertarikan khalayak untuk mempelajari kisah Azazil dengan mudah dipahami. Perancangan ini hanya dibatasi pada seputar kisah Azazil yang sebelum menjadi Iblis dan tugas-tugas apa saja yang sudah dilakukan Azazil pada masanya. Perancangan media informasi berupa film animasi ini diharapkan dapat memberikan solusi masalah atas kurangnya pengenalan tentang Azazil.

V.1 Saran

Perancangan media informasi Azazil ini masih terbatas dan belum memenuhi kriteria yang baik dan benar. Data masyarakat yang diambil untuk perancangan ini hanya menggunakan data masyarakat ruang lingkup Kota Bandung saja, maka dari itu masih banyak temuan data yang bisa di perdalam kembali. Saran untuk perancang berikutnya adalah untuk mencari data yang lebih spesifik dan akurat, lalu membuat tim perancangan yang mencakup dalam ilmu animasi 3D, rendering, dan video editor agar dapat mempersingkat waktu, tenaga dan hasil yang memuaskan untuk melanjutkan perancangan ini karena Azazil dan kisah kisah agama lainnya sangat menarik untuk dibahas dan di ceritakan melalui animasi.