

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I. PENDAHULUAN	1
I.1. Latar Belakang Masalah	1
I.2. Identifikasi Masalah.....	3
I.3. Rumusan Masalah.....	3
I.4. Batasan Masalah	3
I.5. Tujuan Dan Manfaat Perancangan.....	4
I.5.1. Tujuan Perancangan.....	4
I.5.2. Manfaat Perancangan.....	4
BAB II. PERMAINAN ULAR TANGGA UNTUK ANAK.....	5
II.1. Landasan Teori Permainan Ular Tangga.....	5
II.1.1. Definisi Anak.....	5
II.1.2 Batasan Usia Anak	6
II.1.3 Definisi Bermain	7
II.1.4 Tujuan Bermain.....	8
II.1.5 Manfaat Bermain.....	9
II.1.6 Jenis permainan	10
II.1.7 <i>Board Games</i>	13
II.1.7.1 Pengertian <i>Board Games</i>	13
II.1.7.2 Manfaat <i>Board Games</i>	14

II.1.7.3 Kekurangan <i>Board Games</i>	14
II.2 Permainan Ular Tangga.....	14
II.2.1 Definisi Permainan Ular Tangga	14
II.2.2 Sejarah Permainan Ular Tangga.....	15
II.2.3 Makna Permainan Ular Tangga India.....	16
II.2.4 Cara Bermain Permainan Ular Tangga.....	17
II.2.5 Kelebihan Permainan Ular Tangga	18
II.2.6 Kekurangan Permainan Ular Tangga	19
II.3 Analisis Permasalahan Permainan Ular Tangga.....	19
II.3.1 Studi Pustaka	20
II.3.2 <i>Search Engine</i>	20
II.3.3 Kuesioner <i>Online</i>	20
II.3.3.1 Wawancara	31
II.3.3.2 Kesimpulan Wawancara.....	35
II.3.4 Resume	36
II.3.5 Solusi Perancangan.....	36
BAB III. STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP DESAIN	37
III.1 Khalayak Sasaran	37
III.2 Strategi Perancangan.....	43
III.2.1 Tujuan Komunikasi.....	44
III.2.2 Pendekatan Komunikasi.....	44
III.2.3 <i>Mandatory</i>	45
III.2.4 Materi Pesan.....	46
III.2.5 Gaya Bahasa.....	46
III.2.6 Strategi Kreatif.....	47
III.2.7 Strategi Media	50
III.2.8 Strategi Distribusi dan Waktu Penyebaran Media	52
III.3 Konsep Visual	54
III.3.1 Format Desain Dan Layout	54
III.3.2 Tipografi.....	66
III.3.3 Ilustrasi.....	67

III.3.4 Warna	83
BAB IV. STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP DESAIN	85
IV.1 Teknis Produksi Dan Konsep Desain	85
IV.2 Media Utama.....	85
IV.2.1 Papan Permainan.....	85
IV.2.2 Pion	88
IV.2.3 Kartu Perintah	90
IV.2.4 Kartu Kejutan.....	92
IV.2.5 Dadu Dan Roda Putar	94
IV.2.6 Panduan Bermain.....	95
IV.2.7 Kemasan <i>Board Game</i>	98
IV.2.8 Kemasan Kartu Perintah Dan Kartu Kejutan.....	100
IV.3 Media Pendukung	102
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN.....	116
V.1 Kesimpulan.....	116
V.2 Saran.....	116
DAFTAR PUSTAKA	117
DAFTAR RIWAYAT PENELITIAN	120
LAMPIRAN.....	122