

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas kasih dan karunia-Nya. Sehingga diberikan kesehatan dan kekuatan dalam melakukan perancangan yang berjudul “PERANCANGAN PERMAINAN KARTU KARAKTER GODZILLA DARI BEBERAPA ERA PERFILMAN GODZILLA”.

Karya tulis ini diajukan untuk memenuhi syarat kelulusan dari mata kuliah tugas akhir di Prodi DKV Fakultas Desain, Universitas Komputer Indonesia yang juga berguna untuk menambah wawasan pengetahuan dan kemampuan dalam menulis. Tidak dapat dipungkiri lagi, bahwa pengerjaan karya tulis ini membutuhkan waktu dan terdapat banyak tantangan dalam proses pengerjaannya. Oleh karena itu, penulis sangat berterima kasih kepada orang-orang yang telah berjasa memberi bantuan dalam pengerjaan karya tulis ini. Terima kasih saya sampaikan kepada:

1. Prof. Dr. Ir. H. Eddy Soeryanto Soegoto, MT. selaku Rektor Universitas
2. Assoc. Prof. Dr. Ir. Lia Warlina, M.Si. selaku Dekan Fakultas Desain
3. Dr. Kankan Kasmana, S.Sn, M.Ds. selaku Kaprodi dan sekaligus sebagai pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan berbagai pengalaman kepada penulis.
4. Kedua orang tua, yang telah memberikan dukungan, baik dalam hal materi maupun spiritual bagi pendidikan penulis.
5. Semua pihak yang telah membantu dan tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis percaya bahwa segala kebaikan dan pertolongan semuanya akan dibalas oleh Tuhan Yang Maha Esa pada waktu-Nya, dan penulis juga menyadari bahwa, di dalam karya tulis ini akan terdapat beberapa kekurangan, tetapi penulis juga berharap karya tulis ini dapat menambah wawasan pengetahuan tentang desain.

Bandung, 2 September 2022

Penulis

Alfinico Ario Leksono