

**Laporan Pengantar Tugas Akhir**

**PERANCANGAN PERSUASI SOSIAL MENGENAI GENERASI  
TANPA AYAH MELALUI MEDIA PERMAINAN PAPAN  
(*BOARD GAME*)**

**19106 / Tugas Akhir**

**Semester II 2021/2022**

**oleh:**

**Afifah Nurfadilla Rifa**

**NIM. 51918187**

**Program Studi Desain Komunikasi Visual**



**FAKULTAS DESAIN**

**UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA**

**BANDUNG**

**2022**