

Daftar Isi

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PEGUJI	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
要旨	xi
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	8
1.3. Tujuan Penelitian	9
1.4. Manfaat Penelitian	9
1.5. Sistematika Pembahasan	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
2.1. Pengertian Perhotelan	12
2.2. Bahasa Jepang Perhotelan	13
2.3. Media Pembelajaran	15
2.3.1. Multimedia Interaktif	16
2.3.1.1. Karakteristik Multimedia Pembelajaran Interaktif	18
2.3.1.2. Fungsi Multimedia Pembelajaran Interaktif	19
2.3.1.3. Tujuan Penggunaan Bahan Ajar Multimedia Interaktif	19

2.3.1.4. Manfaat Pembelajaran Interaktif.....	20
2.3.1.5. Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran Interaktif yang Baik ..	20
2.3.2. <i>Adobe Animate CC</i>	22
2.3.3. <i>M-Learning (Mobile Learning)</i>	22
2.3.4. <i>Android</i>	23
2.3.5. <i>Visual Novel</i>	24
2.4. Penelitian Terdahulu	25
BAB III PENDAHULUAN.....	29
3.1. Metode Penelitian	29
3.2. Sumber Data	30
3.3. Instrumen Penelitian	30
3.4. Prosedur Penelitian	31
3.5. Teknik Pengumpulan dan Analisis Data	37
3.5.1. Teknik Pengumpulan Data.....	37
3.5.2. Analisis Data	39
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN	42
4.1. Deskripsi Temuan Penelitian.....	42
4.1.1. Perancangan dan Pembuatan Aplikasi	42
4.1.2. Tanggapan Responden terhadap Media Interaktif <i>Irasshai</i>	71
4.2. Pembahasan	85
4.2.1. Perancangan Media Interaktif <i>Irasshai</i>	85
4.2.2. Tanggapan Pengguna terhadap Media Interaktif <i>Irasshai</i>	90
4.3. Keterbatasan Penelitian	93
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	94
5.1. Kesimpulan	94
5.2. Saran	95
DAFTAR PUSTAKA	96
LAMPIRAN	